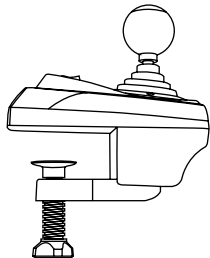
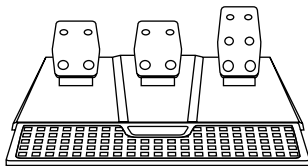
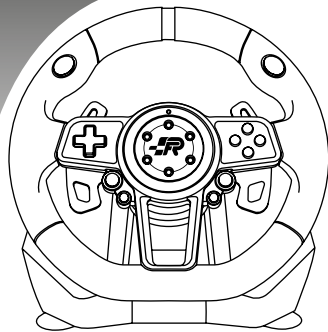


 FRTEC

SUZUKA
WHEEL **ELITE**





English

4

Español

14

Français

24

Italiano

34

Deutsche

44

Nederlands

54

Português

64

4

English



Read this User's Guide carefully before operation



Do not disassemble and damage the product under warranty



Do not apply pressure to the product

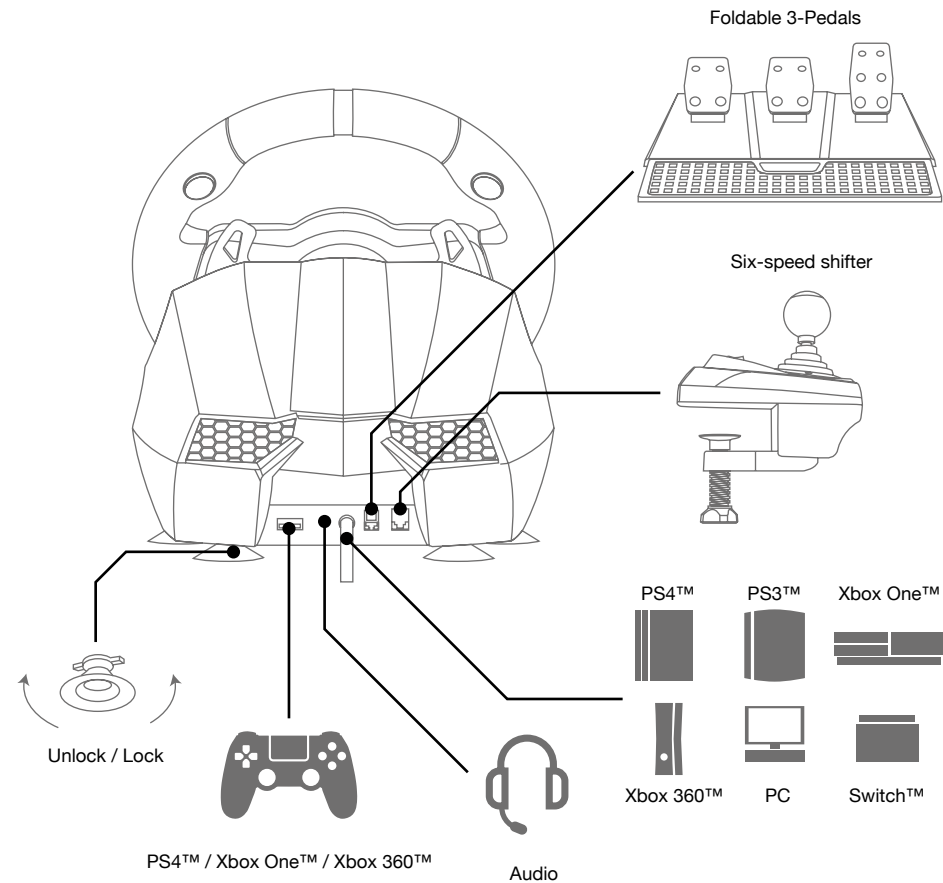


Avoid the product falling from high places



Do not soak the product in water

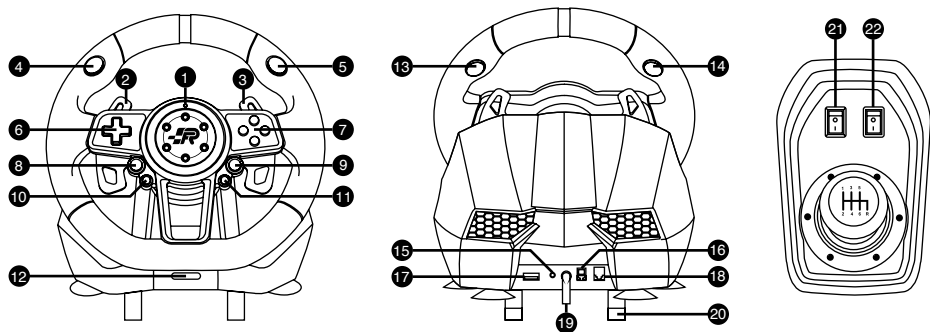
5



OVERVIEW:

6-in-1 wired steering wheel is designed for the PS3™, PS4™, PC, XBOX ONE™, XBOX360™ and SWITCH™. It is compatible with various PS3™, PS4™, PC, and XBOXONE™ games. The built-in motors can perform different vibrating modes according to the situations in the game (the game titles need to support vibration). The shape is ergonomically designed in light of a racing steering wheel. This may help reduce fatigue from long-time use. It makes game control more authentic, operative and enjoyable, and is compatible with various steering wheel-controlled game titles.

BUTTON LAYOUT:



- | | |
|-------------------------------|---|
| 1. Integrated control buttons | 12. Rotation switch: 900 and 270 degrees |
| 2. Left paddle shifter | 13. R2 |
| 3. Right paddle shifter | 14. L2 |
| 4. L1 | 15. Earphone port |
| 5. L2 | 16. Port of foot pedals |
| 6. D-pad | 17. Guiding port |
| 7. ABXY buttons | 18. Port of shifter |
| 8. Share | 19. USB cable |
| 9. Options | 20. Mounting clamps |
| 10. Prog | 21. MODE switch: 1- 6 + R and 7-12 + R (PC mode Only) |
| 11. Home | 22. HAND-BRAKE switch |

	PS3™	PS4™	Xbox One™	PC™ D-INPUT™	SWITCH™
Action buttons	X	X	A	3	B
	O	O	B	2	A
	□	□	X	4	Y
	△	△	Y	1	X
	R1	R1	RB	6	R
	L1	L1	LB	5	L
	R2	R2		8	ZR
L2	L2		7	ZL	
D-pad	up				
	down				
	left				
	right				
Functions	START	OPTIONS	Menu	10	+
	SELECT	SHARE	View	9	-
Directions	LX	LX	←/→	←/→	LX
Left paddle shifter	L2	L1	LB	14	L
Right paddle shifter	R2	R1	RB	15	R
Left pedal					
Mid pedal	□	L2	LT	RZ	B
Right pedal	X	R2	RT	Z	A
HOME button	HOME	HOME	X-GUIDE	13	HOME
Prog Button					

PROGRAMMING BUTTON DESIGN

Remarks: Please turn the hand-brake to OFF before programming.

Programming features:

- The programming buttons □ / 1 / X / Y, ○ / 3 / B / A, △ / 4 / Y / X, ✕ / 2 / A / B, L1 / 5 / LB / L, L2 / 7 / LT / ZL, R1 / 6 / RB / R, R2 / 8 / RT / ZR.
- The defined programming buttons include: left bumper, right bumper, HAND-BRAKE, clutch accelerator, and brake.

Program Design Configuration

- Press the "PROG" button once, and then the red LED will flash quickly.
- Press the defined programming button once, and then the red LED will flash slowly.
- Press the programming button once, and then the red LED will light up. The programming design is completed.

Cleanup Programming

- Press the "PROG" button once, and then the red LED will flash quickly.
- Press the defined programming button once, and then the red LED will flash slowly.
- Press the defined programming button once again, and then the red LED will light up. The programming step is cleared.

Program Design Full Deletion

- Press the "PROG" button once, and then the red LED will flash quickly.
- Press and hold OPTIONS/10/MENU/+ buttons for 4 seconds until the red LED lights up. All the defined button functions will be deleted and the sensitivity will be restored to the High level.

Program exit

- Press the "PROG" button once, and then the red LED will flash quickly; press the "PROG" button once again to quit the programming sequence. The previous data remains unchanged.
- Press the "PROG" button once, and then the red LED will flash quickly; if there is not any further action, the programming sequence will be quit automatically after 10 seconds

Sensitivity Configuration

- Press the "PROG" button once, and then the red LED will flash quickly.
- Press the left or right of directional button to set the sensitivity to the Middle level. The red LED is on and the setting is successful.
- Press the "PROG" button once, and then the red LED will flash quickly.
- Press the upper of directional button to set the sensitivity to the High level. The red LED is on and the setting is successful.
- Press the "PROG" button once, and then the red LED will flash quickly.
- Press the lower directional button to set the sensitivity to the Low level. The red LED is on and the setting is successful.
- Press and hold the OPTIONS/10/MENU/+ buttons for 4 seconds until the red LED lights up. All the self-defined button func-

tions will be deleted and the sensitivity will be restored to the High level.

Direction of maximum effective angle setting method at 900° Gear Position

- The gear position switch to "900°".
- Press the "PROG" button once, and then the red LED will flash quickly.
- Rotate the steering wheel from the central position to the left-hand or right-hand direction at any angle which is more than 60°, and then keep it still.
- Press the "OPTIONS/10/MENU/+" buttons once until the LED lights up. The current position will be the MAX effective angle configured thereof.
- There are two ways to remove the angle configuration:
 - a. Press the "PROG" button once, and then the red LED will flash quickly. Then press and hold the OPTIONS/10/MENU/+ buttons for 4 seconds to delete the angle configuration;
 - b. Press "PROG" button once, and then the red LED will flash quickly. Then rotate the steering wheel from the central position to the left-hand or right-hand direction at the MAX angle (900°); press the OPTIONS/10/MENU/+ buttons again and the LED will light up, and the angle is restored to 900°.

Introduction of 3-pedal:

- The clutch function is equipped in the 3-pedal, and is compatible with the games which support this function.
- The left pedal is the clutch, the middle one is the brake, and the right one is the gas.
- Only gas and brake functions can be used if a game does not support clutch.

Introduction of Six-speed shifter

- This function is not applicable unless the games support it.
- The MODE switch can be turned to the Six-speed shifter position; if the switch is OFF, the Six-speed shifter positions are set at 1, 2, 3, 4, 5, 6, and R. If the switch is ON, the Six-speed shifter positions are set at 7, 8, 9, 10, 11, 12, and R subject to PC mode only.
- The HAND-BRAKE switch of function is applicable; if the hand-brake switch is OFF, HAND-BRAKE is disabled; if the HAND-BRAKE switch is ON, parking brake is workable.
- If the game/software do not support hand-brake function, please go to the programming settings to map the key, by following steps:
 1. Switch off the Hand-brake.
 2. Press PROG. key, the LED flashes quickly.
 3. Switch ON the Hand-brake, then switch back to OFF; the LED flashes slowly.
 4. Press the mapping key, the LED is ON. The setting is completed.

INTRODUCTION OF PLATFORMS

Connection and Installation with PlayStation® 3:

- Insert the cables of pedals and Six-speed shifter as the complete set into the corresponding interfaces of the steering wheel; turn on your PS3™ and then insert the main cable of the steering wheel into the PS3™ USB port.
- After booting, the steering wheel LED indicator will light up and the PS3™ will automatically distribute a channel for the wheel.
- You may now start playing the game, or enter the related configurations.
- You can press the Home button once to enter the XBM configuration when playing a gamewhich can display the current controller player. Or, you can press and hold the Home button for 2 seconds to enter the shutdown settings.

Connection and Installation with PlayStation 4™

- Modes Descriptions:
 1. The steering wheel without Six-speed shifter which is in Controller Mode.(“PS4 Need for Speed” series only supports Controller/gamepad Mode. Please do not connect Six-speed shifter.)
 2. The steering wheel with Six-speed shifter is in Wheel Mode, Not support vibration.
- Insert the matching pedals and Six-speed shifter as the complete set into the corresponding interfaces of the steering wheel; connect the original PS@4 controller with the USB cable and insert the cable into the steering wheel for guiding. the PS4™ controller must be turned off during guiding steps).
- Turn on your PS4™ and then insert the main cable of the steering wheel into the PS4™ USB port.
- After connecting, the steering wheel LED indicator will light up. Press the HOME button. After the guiding is successful, the LED indicator of the PS4™ controller will light up, and you may now start playing the game, or enter the related configurations.
- You can press the Home button once to enter the main interface when playing a game, or, you can press and hold the Home button for 1 second to enter the shutdown configuration.

Connection and Installation with Xbox 360™

- Insert the cables of pedals and Six-speed shifter as the complete set into the corresponding interfaces of the steering wheel; connect the original XBOX 360™ controller with the USB cable and insert the cable into the steering wheel for guiding process (the XBOX 360™ controller must be turned off).
- Turn on your XBOX 360™ and then insert the main cable of the steering wheel into the XBOX 360™ USB port.
- After successful guiding, the steering wheel LED indicator will light up, the LED indicator of the XBOX 360™ controller will also light up , and you may now start playing the game, or enter the related configurations.
- You can press the Home button (equivalent to the Guide button of the original controller) to enter the main interface when playing a game.

Connection and Installation with Xbox One™

- Xbox One : When the steering wheel is connected to Six-speed shifterwhich is under the “Steering Wheel” mode.
- The mode does not support vibration, and headset functions.
- Insert the cables of pedals and Six-speed shifter as the complete set into the corresponding interfaces of the steering wheel;

connect the original XBOX ONE™ controller with the USB cable and insert the cable into the steering wheel for guiding (the XBOX ONE™ controller must be turned off).

- Turn on your XBOX ONE™ and then insert the main cable of the steering wheel into the XBOX ONE™ USB port.
- After successful guiding, the steering wheel LED indicator will light up, the LED indicator of the XBOX ONE™ controller will also light up due to the corresponding channel, and you may now start playing the game, or enter the related configurations.
- You can press the Home button (equivalent to the Guide button of the original controller) once to enter the main interface when playing a game, or, you can press and hold the Home button for 1 second to enter the shutdown configuration.
- At the main interface, you can press the Y button to enter the quick searching page of the Internet.

PC mode :

Steering Wheel Mode (Connect to Six-speed shifter)

- When the steering wheel is connected to the Six-speed shifter which is under the “Steering Wheel” mode.

Gamepad Mode (Does not connect with Six-speed shifter.)

1.PC (X-INPUT)

- The default is X-INPUT mode, and the red LED will light up.
- Press and hold the HOME button for 3 seconds to enter D-INPUT mode, and the red LED indicator will blink for 3 seconds and then light up; press and hold the HOME button again for 3 seconds to return to X-INPUT mode.

2.PC (D-INPUT)

- Enter WINDOWS Vista/7/8/10 OS, insert the driver disc, press SETUP twice and install the driver following the instructions.
- Connect the wheel to PC / USB[Startup][Control Panel][Equipment & Printer][Right Click Equipment][Controller Settings][Property.

Product Testing:

- At the test interface, you can do the function test of buttons and axes separately.
- Correct the axis in the calibration interface.
- At the vibration interface, you may test the vibration function through axes or pedals (left bumper or right bumper).

Unload Drive:

- Startup/Control Panel /App & Function.
- Find the drive name to be deleted in the “Unload or Change App”menu. Click “Delete” and operate according to the prompt for unload.

Connection and Installation with Nintendo Switch™

- Turn on the SWITCH™, insert the pedal cable as the complete set into the corresponding interfaces of the steering wheel; connect the steering wheel and SWITCH™ via the USB interface.
- Or connect the main USB cable of the steering wheel to the SWITCH™ via the type-c cable.
- If the connection succeeds, the wheel LED indicator will light up, and you may now start playing the game, or enter the related configurations.
- Press the “SHARE/9/VIEW/-” and “OPTIONS/10/MENU/+” buttons for screenshot.

■ Troubleshooting :

- Please re-insert the steering wheel or check if the guide controller is functioning normally or not when the LED indicator does not light up.
- When the steering wheel does not respond or the screen does not react, the device may have crashed; please reboot the device and re-insert the steering wheel.
- When the steering wheel is not operated properly, please re-insert the steering wheel.
- The guide controller must be turned off when connecting to prevent the connection between the controller and device from failing.
- Because the programming design is equipped with a memory function, therefore, if the button configurations are incorrect, please follow "Cleanup Programming" or "Program Design Full Deletion" to delete the programs.
- If any direction button or pedal is not in place or set improperly, please correct as follows (** Calibration: please switch the steering wheel to 270 degrees, the wheel rotation switch.):
 3. Press "L1+L2+R1+R2" buttons at the same time, and the LED indicator will flash at the frequency of one time per second.
 4. Slightly rotate in a left-hand direction until reaching the maximum position, and the LED indicator will flash at the frequency of two times per second.
 5. Slightly rotate in a right-hand direction until reaching the maximum position, and the LED indicator will flash at the frequency of three times per second.
 6. Step the right pedal to the maximum position, and the LED indicator will flash at the frequency of four times per second.
 7. Step the middle pedal to the maximum position, and the LED indicator will flash at the frequency of five times per second.
 8. Step the left pedal to the maximum position, and the LED indicator flash will slow down; press OPTIONS once and the correction is completed.

Español



Lea esta guía detenidamente antes de usar el producto.



No desmonte o dañe el producto en garantía.



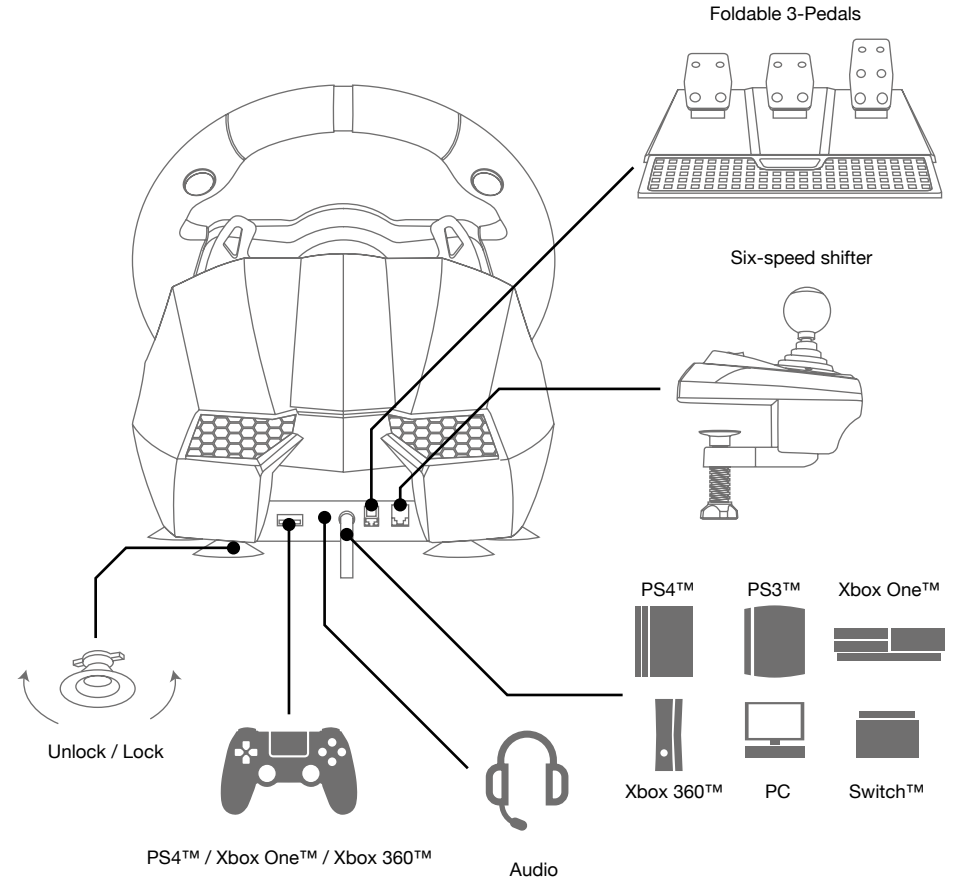
No aplicar presión al producto.



Evite las caídas del producto desde lugares altos.



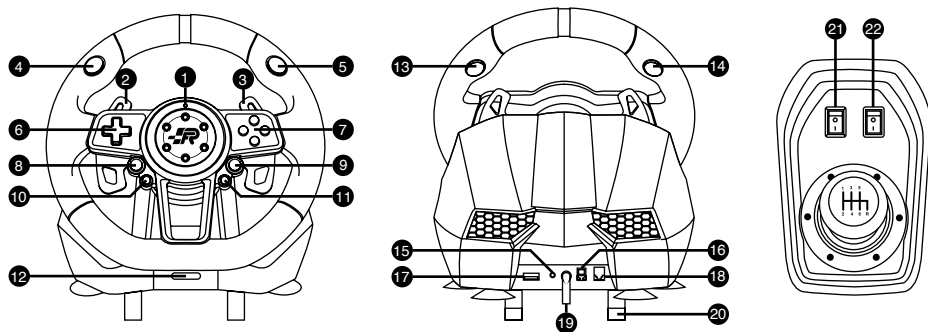
No sumerja el producto en agua.



VISIÓN GENERAL:

El volante Suzuka Elite es compatible con PS3™, PS4™, XBOX ONE™, XBOX 360™, SWITCH™ y PC. Los motores incorporados pueden realizar diferentes vibraciones de acuerdo con las situaciones en el juego (los títulos de juego deben soportar la vibración). Diseñado como un volante de carreras real para reducir la fatiga en largas sesiones de uso. Esto crea un control más auténtico y agradable.

DISTRIBUCIÓN DE LOS BOTONES



- | | |
|------------------------------------|--|
| 1. Indicador LED de configuración. | 12. Selector de radio de giro: 900 y 270 grados. |
| 2. Leva de cambio izquierda. | 13. R2 |
| 3. Leva de cambio derecha. | 14. L2 |
| 4. L1 | 15. Puerto conexión de auriculares. |
| 5. R1 | 16. Puerto conexión pedales. |
| 6. D-pad. | 17. Puerto USB (Guía). |
| 7. ABXY buttons. | 18. Puerto conexión cambio de marchas. |
| 8. Share. | 19. Cable USB. |
| 9. Options. | 20. Pinzas de sujeción. |
| 10. Botón de programación. | 21. Interruptor de MODO: 1-6+R y 7-12+R (Solo para PC) |
| 11. Home. | 22. Interruptor freno de mano. |

TYPE	PS3™	PS4™	Xbox One™	PC™ D-INPUT™	SWITCH™
Action buttons	X	X	A	3	B
	O	O	B	2	A
	□	□	X	4	Y
	△	△	Y	1	X
	R1	R1	RB	6	R
	L1	L1	LB	5	L
	R2	R2		8	ZR
L2	L2		7	ZL	
D-pad	up				
	down				
	left				
	right				
Functions	START	OPTIONS	Menu	10	+
	SELECT	SHARE	View	9	-
Directions	LX	LX	o~/o-	o~/o-	LX
Left paddle shifter	L2	L1	LB	14	L
Right paddle shifter	R2	R1	RB	15	R
Left pedal	clutch				
Mid pedal	□	L2	LT	RZ	B
Right pedal	X	R2	RT	Z	A
HOME button	HOME	HOME	X-GUIDE	13	HOME
Prog Button	Programming				

PROGRAMACIÓN DE LOS BOTONES:

*nota: Por favor, antes de programar el volante compruebe que el interruptor del freno de mano está situado en apagado.interruptor del freno de mano está situado en apagado.

CARACTERÍSTICAS DE PROGRAMACIÓN:

- Botones programables: □ / 1 / X / Y, ○ / 3 / B / A, △ / 4 / Y / X, ✕ / 2 / A / B, L1 / 5 / LB / L, L2 / 7 / LT / ZL, R1 / 6 / RB / R, R2 / 8 / RT / ZR.
- Los botones de programación definidos: Leva izquierda, Leva derecha, Freno de mano, Embrague, Acelerador y Freno.

CONFIGURACIÓN DE LOS BOTONES:

- Presione el botón "PROG" una vez, y luego el LED rojo parpadeará rápidamente.
- Presione el botón de programación definido una vez y el LED rojo parpadeará lentamente.
- Presione el botón de programación una vez y el LED rojo se encenderá. La configuración de botones se habrá completado.

RESTABLECER CONFIGURACIÓN DE FÁBRICA DE LOS BOTONES:

- Presione el botón "PROG" una vez y el LED rojo parpadeará rápidamente.
- Presione el botón de programación definido una vez y el LED rojo parpadeará lentamente.
- Presione el botón de programación definido una vez más y el LED rojo se encenderá. La configuración de botones se habrá restablecido volviendo al estado de fábrica.

ELIMINACIÓN COMPLETA DE CONFIGURACIÓN DE LOS BOTONES:

- Presione el botón "PROG" una vez y el LED rojo parpadeará rápidamente.
- Mantenga presionados los botones OPTIONS / 10 / MENU +/- durante 4 segundos hasta que se encienda el LED rojo. Todas las funciones de los botones definidos se eliminarán y la sensibilidad se restablecerá al Nivel Alto.

SALIDA DE LA CONFIGURACIÓN DE BOTONES:

- Presione el botón "PROG" una vez y el LED rojo parpadeará rápidamente; presione el botón "PROG" una vez más para salir de la secuencia de programación. Los datos anteriores permanecen sin cambios.
- Presione el botón "PROG" una vez y el LED rojo parpadeará rápidamente; si no hay ninguna otra acción, la secuencia de programación se cerrará automáticamente después de 10 segundos.

CONFIGURACIÓN DE LA SENSIBILIDAD:

- Presione el botón "PROG" una vez y el LED rojo parpadeará rápidamente.
- Presione el botón de dirección hacia la izquierda o hacia la derecha para establecer la sensibilidad en el Nivel Medio. El LED rojo estará encendido y la configuración realizada.
- Presione el botón "PROG" una vez y el LED rojo parpadeará rápidamente.
- Presione la parte superior del botón direccional para establecer la sensibilidad al Nivel Alto. El LED rojo estará encendido y la configuración realizada.
- Presione el botón "PROG" una vez y el LED rojo parpadeará rápidamente.

- Presione el botón de dirección inferior para ajustar la sensibilidad al Nivel Bajo. El LED rojo estará encendido y la configuración completada.
- Mantenga presionados los botones OPTIONS / 10 / MENU +/- durante 4 segundos hasta que se encienda el LED rojo. Todas las funciones de los botones autodefinidos se eliminarán y la sensibilidad se restablecerá al Nivel Alto.

CONFIGURACIÓN DEL ÁNGULO MÁXIMO DE GIRO EN 900°

- Asegúrese de que el selector de radio de giro esté en la posición "900°".
- Pulse el botón "PROG" una vez y, a continuación, el LED rojo parpadeará rápidamente.
- Gire el volante desde la posición central a la dirección izquierda o derecha en cualquier ángulo que sea superior a 60°, y luego manténgalo quieto.
- Pulse los botones "OPTIONS/10/MENU/+" una vez hasta que el LED se encienda. La posición actual será el ángulo efectivo MÁXIMO configurado del volante.
- Hay dos maneras de eliminar la configuración de ángulo:
 - Pulse el botón "PROG" una vez y, a continuación, el LED rojo parpadeará rápidamente. A continuación, mantenga pulsados los botones OPTIONS/10/MENU/+ durante 4 segundos para eliminar la configuración del ángulo;
 - Pulse el botón "PROG" una vez y, a continuación, el LED rojo parpadeará rápidamente. A continuación, gire el volante desde la posición central a la dirección izquierda o derecha en el ángulo MAX (900°); Pulse los botones OPTIONS/10/MENU/+ de nuevo y el LED se iluminará y el ángulo se restablecerá a 900°.

INTRODUCCIÓN DE PEDALES:

- La función de embrague está equipada en la pedalera, y es compatible con los juegos que soportan esta función.
- El pedal izquierdo es el embrague, el medio es el freno, y el derecho es el gas.
- Si el juego no admite la función de embrague, solo se podrán utilizar las funciones de gas y freno.

INTRODUCCIÓN DEL CAMBIO DE MARCHAS DE SEIS VELOCIDADES:

- Esta función no es aplicable a menos que los juegos la soporten.
- El interruptor MODE: si el interruptor está apagado, las posiciones del cambio de seis velocidades se establecen en 1, 2, 3, 4, 5, 6 y R. Si el interruptor está encendido, las posiciones del cambio de seis velocidades se fijan en 7, 8, 9, 10, 11, 12 y R sujetos únicamente al modo PC.
- El interruptor de función Freno de Mano: Si el interruptor de Freno de Mano está apagado, el freno de mano está desactivado; si el interruptor Freno de Mano está encendido, el freno de mano está activado.
- Si el juego/software no es compatible con la función de Freno de Mano, vaya a la configuración de programación para asignar la tecla, siguiendo estos pasos:
 1. Apague el freno de mano.
 2. Presione la tecla PROG., el LED parpadea rápidamente.
 3. Encienda el freno de mano y, a continuación, vuelva a apagar, el LED parpadea lentamente.
 4. Pulse la tecla de asignación, el LED está encendido. La configuración se habrá completado.

INTRODUCCIÓN DE PLATAFORMAS:

CONEXIÓN E INSTALACIÓN CON PLAYSTATION 3™:

- Conecte los pedales y el cambio de marchas directamente al volante; Encienda su PS3™ y, a continuación, inserte el cable principal del volante en el puerto USB PS3™.
- Después del arranque, el indicador LED del volante se iluminará y la PS3™ distribuirá automáticamente un canal para el volante.
- Ahora puede empezar a jugar el juego o introducir las configuraciones relacionadas.
- Puede pulsar el botón Inicio una vez para entrar en el menú XMB™. O bien, puede mantener pulsado el botón Inicio durante 2 segundos para entrar en la configuración de apagado.

CONEXIÓN E INSTALACIÓN CON PLAYSTATION 4™:

- Descripciones de los modos:
 1. El volante sin cambio de seis velocidades que está en modo de mando. (La serie "PS4 Need for Speed" solo es compatible con el modo de mando/gamepad. Por favor, no conecte el cambio de marchas de seis velocidades)
 2. El volante con cambio de marchas de seis velocidades está en modo volante, no admite vibración.
- Conecte los pedales y el cambio de marchas directamente al volante; conecte el mando PS4™ original con el cable USB al volante. (el mando PS4™ debe estar apagado durante el proceso de instalación).
- Encienda su PS4™ y, a continuación, conecte el cable principal del volante en el puerto USB PS4™.
- Después de la conexión, el indicador LED del volante se iluminará. Pulse el botón HOME. Después de que la instalación se haya realizado correctamente, el indicador LED del mando PS4™ se iluminará, y ahora puede empezar a jugar el juego, o entrar en las configuraciones relacionadas.
- Puede pulsar el botón Inicio una vez para entrar en la interfaz principal al jugar un juego, o, puede mantener pulsado el botón Inicio durante 1 segundo para entrar en la configuración de apagado.

CONEXIÓN E INSTALACIÓN CON XBOX 360™:

- Conecte los pedales y el cambio de marchas directamente al volante; conecte el mando XBOX 360™ original con el cable USB al volante (el mando de XBOX 360™ debe estar apagado).
- Encienda su XBOX 360™ y luego inserte el cable principal del volante en el puerto USB XBOX 360™.
- Después de que la instalación se haya realizado correctamente, el indicador LED del volante se iluminará, el indicador LED del mando XBOX 360™ también se iluminará y podrá comenzar a jugar el juego, o entrar en las configuraciones relacionadas.
- Puede pulsar el botón Inicio (equivalente al botón XBOX™ del mando original) para entrar en la interfaz principal al jugar un juego.

CONEXIÓN E INSTALACIÓN CON XBOX ONE:

- XBOX ONE™: Cuando el volante está conectado al cambio de seis velocidades, que está en el modo "Volante de conducción" no admite vibración ni funciones de auriculares.
- Conecte los pedales y el cambio de marchas directamente al volante; Conecte el mando XBOX ONE™ original con el cable USB al volante (el mando de XBOX ONE™ debe estar apagado).
- Encienda su XBOX ONE™ y luego inserte el cable principal del volante en el puerto USB XBOX ONE™.
- Después de que la instalación se haya realizado correctamente, el indicador LED del volante se iluminará, el indicador LED

del mando XBOX ONE™ también se iluminará con el canal correspondiente, podrá comenzar a jugar el juego, o entrar en las configuraciones relacionadas.

- Puede pulsar el botón Inicio (equivalente al botón XBOX™ del mando original) una vez para entrar en la interfaz principal al jugar un juego, o, puede mantener pulsado el botón Inicio durante 1 segundo para entrar en la configuración de apagado.
- En la interfaz principal, puede pulsar el botón Y para entrar en la página de búsqueda rápida de Internet.

MODO PC:

Modo de volante (conectar a la palanca de cambios de seis velocidades)

- Por favor descargue el driver en: <https://blade.es/producto/suzuka-wheel/> para la función de vibración.
- Cuando el volante está conectado a la palanca de cambios de seis velocidades que se encuentra en el modo "Volante".

Modo Gamepad (no se conecta con la palanca de cambios de seis velocidades).

1.PC (X-INPUT):

- El valor predeterminado es el modo X-INPUT y el LED rojo se iluminará.
- Mantenga pulsado el botón HOME durante 3 segundos para entrar en el modo D-INPUT, y el indicador LED rojo parpadeará durante 3 segundos y luego se encenderá; Mantenga pulsado el botón HOME de nuevo durante 3 segundos para volver al modo X-INPUT.

2.PC (D-INPUT)

- Introduzca el sistema operativo WINDOWS Vista/7/8/10, inserte el disco del driver, pulse SETUP dos veces e instale el driver siguiendo las instrucciones.
- Conecte el volante al PC / USB: Compruebe que el software utilizado es compatible con dispositivos de juego externos. Después, con el volante conectado a su PC, entre en el PANEL DE CONTROL de su PC, en dispositivos e impresoras, haga clic en el botón derecho sobre el dispositivo volante y seleccione la opción CONFIGURACIÓN DEL DISPOSITIVO DE JUEGO. Una vez hecho esto aparecerá una ventana indicando los dispositivos de juego conectados. Seleccione el volante, pulse el botón propiedades y aparecerá una nueva ventana donde podrá comprobar el correcto funcionamiento de los controles del volante como se indica a continuación:
 - En la interfaz de prueba, puede hacer la prueba de función de botones y ejes por separado.
 - Corrija el eje en la interfaz de calibración.
 - En la interfaz de vibración, puede probar la función de vibración a través de ejes o pedales (leva izquierda o leva derecha).

REINSTALAR DRIVERS:

- Deberá borrar los drivers instalados con anterioridad para continuar con la nueva instalación.

CONEXIÓN E INSTALACIÓN CON NINTENDO SWITCH™:

- Encienda la SWITCH™, conecte los pedales y el cambio de marchas directamente al volante; conecte el volante a su SWITCH™ a través del puerto USB del Dock.
- O conecte el cable USB principal del volante a la SWITCH™ a través de un adaptador de tipo USB a tipo USB-C.
- Si la conexión se realiza correctamente, el indicador LED de la rueda se iluminará, y ahora puede comenzar a jugar o ingresar las configuraciones relacionadas.
- Pulse los botones "SHARE/9/VIEW/-" y "OPTIONS/10/MENU/+" para la captura de pantalla.

■ SOLUCIÓN DE PROBLEMAS:

- Si está utilizando el volante en uno de los sistemas PS4™, PS3™, XBOX ONE™ o XBOX 360™, desconecte y vuelva a conectar el volante al mando guía.
- Compruebe que el indicador LED del mando guía esté encendido.
- Cuando el volante no responde o la pantalla no reacciona, el dispositivo puede haberse bloqueado; reinicie el dispositivo y vuelva a conectar el volante.
- Cuando el volante no funciona correctamente, desconecte y vuelva a conectar el volante.
- El mando guía debe estar apagado cuando se conecta el volante para evitar que falle la conexión entre el mando y el dispositivo.
- Ya que el volante cuenta con una memoria interna, si la configuración de los botones es incorrecta, proceda a "RESTABLECER CONFIGURACIÓN DE FÁBRICA" o "ELIMINACIÓN COMPLETA DE CONFIGURACIÓN" tal y como se detalla en este manual.
- Si algún pedal o dirección no está configurado correctamente, corríjalo de la siguiente manera (** Calibración: cambie el interruptor del selector de radio de giro a 270 grados):
 1. Presione los botones "L1 + L2 + R1 + R2" al mismo tiempo, y el indicador LED parpadeará una vez por segundo.
 2. Gire ligeramente en dirección a la izquierda hasta alcanzar la posición máxima, y el indicador LED parpadeará dos veces por segundo.
 3. Gire ligeramente en la dirección de la derecha hasta alcanzar la posición máxima, y el indicador LED parpadeará tres veces por segundo.
 4. Pise el pedal derecho a fondo, y el indicador LED parpadeará cuatro veces por segundo.
 5. Pise el pedal del medio a fondo, y el indicador LED parpadeará cinco veces por segundo.
 6. Pise el pedal izquierdo a fondo, y el flash del indicador LED se ralentizará; pulse OPTIONS una vez y se completará la correcta configuración.

Français



Lire ce guide attentivement avant d'utiliser le produit.



Ne pas démonter ni endommager le produit en garantie.



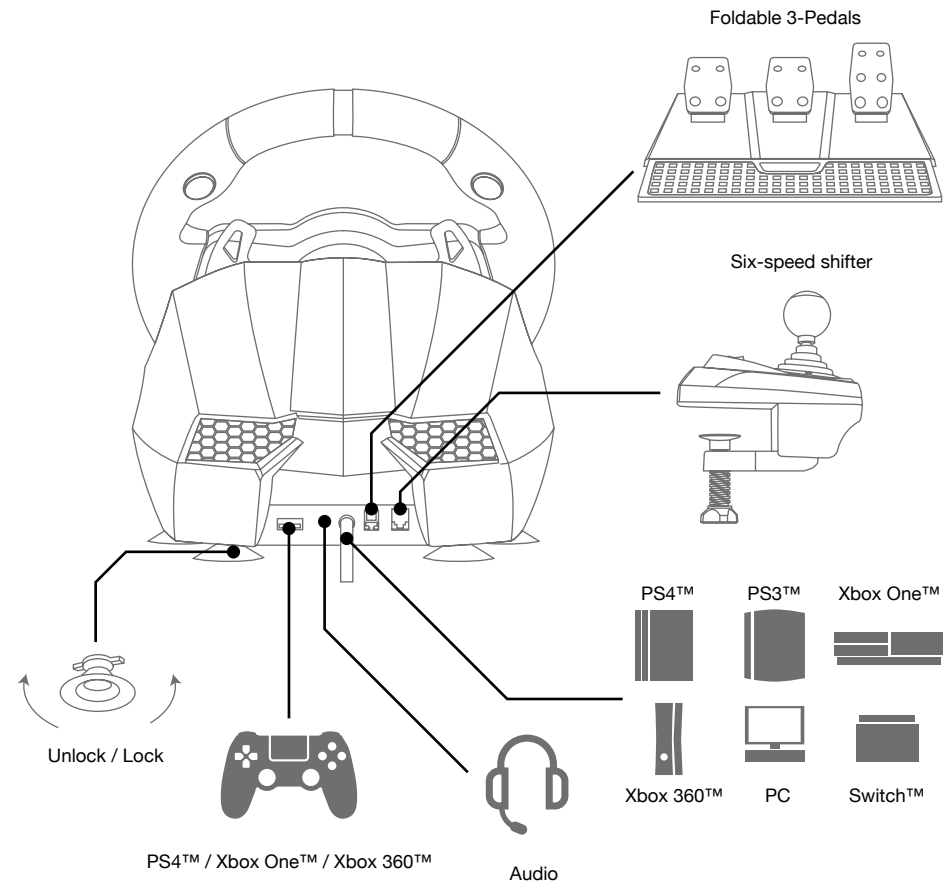
Ne pas appliquer de pression au produit.



Éviter de faire tomber le produit depuis des emplacements élevés.



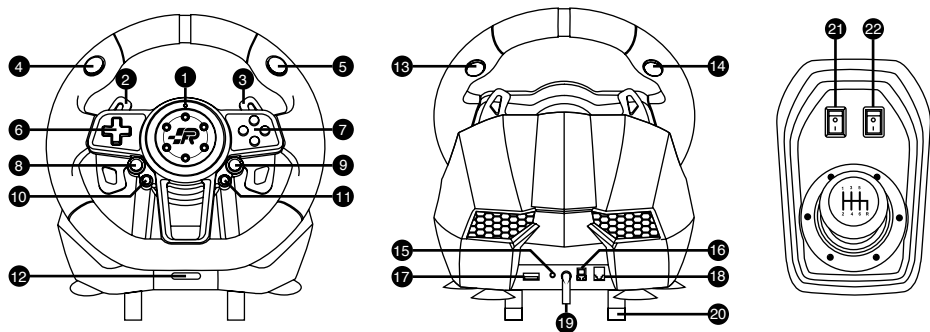
Ne pas immerger le produit dans de l'eau.



VISION GÉNÉRALE :

Le volant Suzuka Elite est compatible avec PS3™, PS4™, XBOX ONE™, XBOX 360™, SWITCH™ et PC. Les moteurs incorporés peuvent réaliser différentes vibrations selon les situations dans le jeu (les titres de jeu doivent supporter les vibrations). Il est conçu comme un volant de courses réel pour réduire la fatigue pendant de longues séances d'utilisation. Cela permet un contrôle plus réaliste et agréable.

DISTRIBUTION DES BOUTONS



1. Témoin DEL de configuration.
2. Levier de vitesse gauche.
3. Levier de vitesse droite.
4. L1
5. R1
6. D-pad.
7. ABXY buttons.
8. Share.
9. Options.
10. Bouton de programmation.
11. Home.
12. Sélecteur de rayon de rotation : 900 et 270 degrés.
13. R2
14. L2
15. Port connexion casques.
16. Port connexion pédales.
17. Port USB (Guide).
18. Port connexion changement de vitesses.
19. Câble USB.
20. Pincettes de fixation.
21. Interrupteur de MODE : 1-6+R et 7-12+R (uniquement pour PC)
22. Interrupteur frein à main.

TYPE	PS3™	PS4™	Xbox One™	PC™ D-INPUT™	SWITCH™
Action buttons	X	X	A	3	B
	O	O	B	2	A
	□	□	X	4	Y
	△	△	Y	1	X
	R1	R1	RB	6	R
	L1	L1	LB	5	L
	R2	R2		8	ZR
L2	L2		7	ZL	
D-pad	up				
	down				
	left				
	right				
Functions	START	OPTIONS	Menu	10	+
	SELECT	SHARE	View	9	-
Directions	LX	LX	◦-/◦-	◦-/◦-	LX
Left paddle shifter	L2	L1	LB	14	L
Right paddle shifter	R2	R1	RB	15	R
Left pedal	clutch				
Mid pedal	□	L2	LT	RZ	B
Right pedal	X	R2	RT	Z	A
HOME button	HOME	HOME	X-GUIDE	13	HOME
Prog Button	Programming				

PROGRAMMATION DES BOUTONS :

*Remarque : avant de programmer le volant, vérifiez que l'interrupteur du frein à main est placé sur OFF.

CARACTÉRISTIQUES DE PROGRAMMATION :

- Boutons programmables : □ / 1 / X / Y, ○ / 3 / B / A, △ / 4 / Y / X, ✕ / 2 / A / B, L1 / 5 / LB / L, L2 / 7 / LT / ZL, R1 / 6 / RB / R, R2 / 8 / RT / ZR.
- Les boutons de programmation définis : Levier gauche, Levier droit, Frein à main, Embrayage, Accélérateur et Frein.

CONFIGURATION DES BOUTONS :

- Appuyez une fois sur le bouton "PROG" et ensuite la DEL rouge clignotera rapidement.
- Appuyez une fois sur le bouton de programmation défini et la DEL rouge clignotera lentement.
- Appuyez une fois sur le bouton de programmation et la DEL rouge s'allumera. La configuration des boutons sera ainsi complétée.

RÉTABLIR LA CONFIGURATION D'USINE DES BOUTONS :

- Appuyez une fois sur le bouton "PROG" et ensuite la DEL rouge clignotera rapidement.
- Appuyez une fois sur le bouton de programmation défini et la DEL rouge clignotera lentement.
- Appuyez une fois sur le bouton de programmation défini et la DEL rouge s'allumera. La configuration des boutons sera rétablie et les valeurs d'usine seront restaurées.

ÉLIMINATION COMPLÈTE DE LA CONFIGURATION DES BOUTONS :

- Appuyez une fois sur le bouton "PROG" et ensuite la DEL rouge clignotera rapidement.
- Appuyez sur les boutons OPTIONS / 10 / MENU /+ pendant 4 secondes jusqu'à ce que la DEL rouge s'allume. Toutes les fonctions des boutons définis seront éliminées et la sensibilité sera rétablie au Niveau Élevé.

SORTIE DE LA CONFIGURATION DES BOUTONS :

- Appuyez une fois sur le bouton "PROG" et ensuite la DEL rouge clignotera rapidement ; appuyez une fois de plus sur le bouton "PROG" pour abandonner la séquence de programmation. Les données antérieures ne seront pas modifiées.
- Appuyez sur le bouton "PROG" une fois et la DEL rouge clignotera rapidement ; s'il n'y a pas d'autres actions, la séquence de programmation se fermera automatiquement après 10 secondes.

CONFIGURATION DE LA SENSIBILITÉ :

- Appuyez une fois sur le bouton "PROG" et ensuite la DEL rouge clignotera rapidement.
- Appuyez sur le bouton de direction vers la gauche ou vers la droite pour établir la sensibilité au Niveau Moyen. La DEL rouge s'allumera et la configuration sera complétée.
- Appuyez une fois sur le bouton "PROG" et ensuite la DEL rouge clignotera rapidement.
- Appuyez sur la partie supérieure du bouton directionnel pour établir la sensibilité au Niveau Élevé. La DEL rouge s'allumera et la configuration sera complétée.
- Appuyez une fois sur le bouton "PROG" et ensuite la DEL rouge clignotera rapidement.

- Appuyez sur le bouton de direction inférieur pour ajuster la sensibilité au Niveau Bas. La DEL rouge s'allumera et la configuration sera complétée.
- Appuyez sur les boutons OPTIONS / 10 / MENU /+ pendant 4 secondes jusqu'à ce que la DEL rouge s'allume. Toutes les fonctions des boutons autodéfinis s'élimineront et la sensibilité sera rétablie au Niveau Élevé.

CONFIGURATION DE L'ANGLE MAXIMUM DE ROTATION À 900°

- Vérifiez que le sélecteur du rayon de rotation se trouve sur la position "900°".
- Appuyez une fois sur le bouton "PROG" et ensuite la DEL rouge clignotera rapidement.
- Tournez le volant depuis la position centrale vers la gauche ou la droite dans un angle quelconque supérieur à 60° et ensuite ne le bougez plus.
- Appuyez une fois sur les boutons "OPTIONS/10/MENU/+" jusqu'à ce que la DEL s'allume. La position actuelle sera l'angle effectif MAXIMUM configuré du volant.
- Il y a deux façons d'éliminer la configuration de l'angle :
- Appuyez une fois sur le bouton "PROG" et ensuite la DEL rouge clignotera rapidement. Après, appuyez sur les boutons OPTIONS/10/MENU/+ pendant 4 secondes pour éliminer la configuration de l'angle ;
- Appuyez une fois sur le bouton "PROG" et ensuite la DEL rouge clignotera rapidement. Après, tournez le volant depuis la position centrale vers la gauche ou vers la droite dans l'angle MAX (900°) ; appuyez sur les boutons OPTIONS/10/MENU/+ à nouveau, la DEL s'illuminera et l'angle sera rétabli à 900°.

INTRODUCTION DE PÉDALES :

- La fonction d'embrayage est incorporée au jeu de pédales et elle est compatible avec les jeux qui supportent cette fonction.
- La pédale gauche est l'embrayage, celle du milieu est le frein et celle de droite, l'accélérateur.
- Si le jeu n'admet pas la fonction d'embrayage, seules les fonctions d'accélérateur et de frein pourront être utilisées.

INTRODUCTION DE LA BOÎTE À 6 VITESSES :

- Cette fonction n'est applicable que si les jeux la supportent.
- L'interrupteur MODE : si l'interrupteur est éteint, les positions de la boîte à 6 vitesses sont établies à 1, 2, 3, 4, 5, 6 et R. Si l'interrupteur est allumé, les positions de la boîte à 6 vitesses sont fixées à 7, 8, 9, 10, 11, 12 et R (mode PC uniquement).
- L'interrupteur de fonction Frein à Main : si l'interrupteur de Frein à Main est éteint, le frein à main est désactivé ; si l'interrupteur de Frein à Main est allumé, le frein à main est activé.
- Si le jeu/logiciel n'est pas compatible avec la fonction de Frein à Main, allez à la configuration de programmation pour assigner la touche. Suivez la séquence suivante :
 1. Éteignez le frein à main.
 2. Appuyez sur la touche PROG. La DEL clignote rapidement.
 3. Allumez le frein à main et ensuite éteignez à nouveau. La DEL clignote lentement.
 4. Appuyez sur la touche d'assignation. La DEL est allumée et la configuration est ainsi complétée.

INTRODUCTION DE PLATEFORMES :

CONNEXION ET INSTALLATION AVEC PLAYSTATION 3™ :

- Connectez les pédales et la boîte de vitesses directement au volant ; allumez votre PS3™ et insérez ensuite le câble principal du volant dans le port USB PS3™.
- Après le démarrage, le témoin du volant s'allumera et la PS3™ distribuera automatiquement un canal pour le volant.
- Vous pouvez maintenant commencer à jouer ou saisir les configurations associées.
- Vous pouvez appuyer sur le bouton Accueil une fois pour accéder au menu XMB™. Vous pouvez également appuyer sur le bouton Accueil pendant 2 secondes pour accéder à la configuration d'arrêt.

CONNEXION ET INSTALLATION AVEC PLAYSTATION 4™ :

- Descriptions des modes :
 1. Le volant sans boîte à six vitesses en mode de commande (la série "PS4 Need for Speed" est uniquement compatible avec le mode de commande/gamepad. Nous vous prions de ne pas connecter la boîte à six vitesses).
 2. Le volant avec boîte à six vitesses est en mode volant et n'admet pas de vibration.
- Connectez les pédales et la boîte de vitesses directement au volant ; connectez la commande PS4™ originale avec le câble USB au volant (la commande PS4™ doit être éteinte pendant le processus d'installation).
- Allumez votre PS4™ et connectez ensuite le câble principal du volant au port USB PS4™.
- Après la connexion, le témoin du volant s'allumera. Appuyez sur le bouton HOME. Après avoir correctement réalisé l'installation, le témoin de la commande PS4™ s'allumera et vous pourrez commencer à jouer ou accéder aux configurations associées.
- Vous pouvez appuyer une fois sur le bouton Accueil pour accéder à l'interface principale du jeu ou bien vous pouvez appuyer sur le bouton Accueil pendant 1 seconde pour accéder à la configuration d'arrêt.

CONNEXION ET INSTALLATION AVEC XBOX 360™ :

- Connectez les pédales et la boîte de vitesses directement au volant ; connectez la commande XBOX 360™ originale avec le câble USB au volant (la commande XBOX 360™ doit être éteinte).
- Allumez votre XBOX 360™ et insérez ensuite le câble principal du volant au port USB XBOX 360™.
- Après avoir correctement réalisé l'installation, le témoin de la commande XBOX 360™ s'allumera également et vous pourrez commencer à jouer ou bien accéder aux configurations associées.
- Vous pouvez appuyer sur le bouton Accueil (équivalent au bouton XBOX™ de la commande d'origine) pour accéder à l'interface principale du jeu.

CONNEXION ET INSTALLATION AVEC XBOX ONE™ :

- XBOX ONE™ : lorsque le volant est connecté à la boîte à six vitesses, en mode "Volant de conduite", il n'admet pas de vibrations ni de fonctions de casques.
- Connectez les pédales et la boîte de vitesses directement au volant ; connectez la commande XBOX ONE™ originale avec le câble USB au volant (la commande XBOX ONE™ doit être éteinte).
- Allumez votre XBOX ONE™ et insérez ensuite le câble principal du volant dans le port USB XBOX ONE™.
- Après avoir réalisé l'installation correctement, le témoin du volant s'allumera, le témoin de la commande XBOX ONE™ s'allumera également avec le canal correspondant et vous pourrez commencer à jouer au jeu ou bien accéder aux configurations

associées.

- Vous pouvez appuyer une fois sur le bouton Accueil (équivalent au bouton XBOX™ de la commande originale) pour accéder à l'interface principale du jeu ou bien appuyer sur le bouton Accueil pendant 1 seconde pour accéder à la configuration d'arrêt.
- Sur l'interface principale, vous pouvez appuyer sur le bouton Y pour accéder à la page de recherche rapide d'Internet.

MODE PC :

Mode de volant (connexion au levier de la boîte à 6 vitesses)

- Veuillez télécharger le driver sur <https://blade.es/producto/suzuka-wheel/> pour la fonction de vibration.
- Lorsque le volant est connecté au levier de la boîte à 6 vitesses qui se trouve en mode "Volant".

Mode Gamepad (pas de connexion au levier de la boîte à 6 vitesses).

1. PC (X-INPUT) :

- La valeur prédéterminée est le mode X-INPUT et la DEL rouge s'allume.
- Appuyez sur le bouton HOME pendant 3 secondes pour accéder au mode D-INPUT. Le témoin rouge clignotera pendant 3 secondes et s'éteindra. Appuyez à nouveau sur le bouton HOME pendant 3 secondes pour retourner au mode X-INPUT.

2. PC (D-INPUT) :

- Saisissez le système d'exploitation WINDOWS Vista/7/8/10, insérez le disque du driver, appuyez sur SETUP deux fois et installez le driver d'après les instructions.
- Connectez le volant au PC / USB : vérifiez que le logiciel utilisé est compatible avec des périphériques de jeu externes. Ensuite, avec le volant connecté au PC, accédez au PANNEAU DE COMMANDE de votre PC, Périphériques et imprimantes, puis cliquez avec le bouton droit sur le périphérique volant et sélectionnez l'option CONFIGURATION DU DISPOSITIF DE JEU. Ensuite, une fenêtre s'affichera pour indiquer les périphériques de jeu connectés. Sélectionnez le volant, appuyez sur le bouton propriétés et une nouvelle fenêtre s'affichera afin que vous puissiez vérifier le fonctionnement correct des contrôles du volant, comme indiqué ci-après :
- Dans l'interface d'essai, effectuez le test de fonction de boutons et axes séparément.
- Corrigez l'axe dans l'interface de calibrage.
- Dans l'interface de vibration, vous pouvez tester la fonction de vibration à travers des axes ou des pédales (levier gauche ou levier droit).

RÉINSTALLER LES DRIVERS :

- Vous devrez effacer les drivers installés préalablement pour pouvoir continuer la nouvelle installation.

CONNEXION ET INSTALLATION AVEC NINTENDO SWITCH™ :

- Allumez la SWITCH™, connectez les pédales et la boîte de vitesses directement au volant ; connectez le volant à votre SWITCH™ à travers le port USB du Dock.
- Ou bien connectez le câble USB principal du volant à la SWITCH™ avec un adaptateur de type USB au type USB-C.
- Si la connexion est correcte, le témoin de la roue s'allumera et vous pourrez commencer à jouer ou à saisir les configurations associées.
- Appuyez sur les boutons "SHARE/9/VIEW/-" et "OPTIONS/10/MENU/+ " pour la capture d'écran.

■ SOLUTION DE PROBLÈMES :

- Si vous utilisez le volant dans l'un des systèmes PS4™, PS3™, XBOX ONE™ ou XBOX 360™, déconnectez et reconnectez le volant à la commande guide.
- Vérifiez que le témoin de la commande guide est allumé.
- Si le volant ne répond pas ou l'écran ne réagit pas, le dispositif peut être bloqué : rallumez l'appareil et reconnectez le volant.
- Si le volant ne fonctionne pas correctement, déconnectez et reconnectez le volant.
- La commande guide doit être éteinte lorsque le volant est connecté afin d'éviter des défauts de connexion entre la commande et l'appareil.
- Le volant dispose d'une mémoire interne. Si la configuration des boutons est incorrecte, choisissez l'option « RÉTABLIR CONFIGURATION D'USINE » ou « ÉLIMINATION COMPLÈTE DE CONFIGURATION », tel que cela est détaillé dans le présent manuel.
- Si une pédale ou direction n'est pas correctement configurée, corrigez le défaut de la façon suivante (** Calibrage : changez l'interrupteur du sélecteur du rayon de rotation à 270 degrés) :
 1. Appuyez sur les boutons "L1 + L2 + R1 + R2" en même temps et le témoin clignotera une fois par seconde.
 2. Tournez légèrement vers la gauche jusqu'à atteindre la position maximale et le témoin clignotera deux fois par seconde.
 3. Tournez légèrement vers la droite jusqu'à atteindre la position maximale et le témoin clignotera trois fois par seconde.
 4. Appuyez sur la pédale droite à fond et le témoin clignotera quatre fois par seconde.
 5. Appuyez sur la pédale du milieu à fond et le témoin clignotera cinq fois par seconde.
 6. Appuyez sur la pédale gauche à fond et le flash du témoin ralentira ; appuyez sur OPTIONS une fois et la configuration sera correctement complétée.

Italiano



Leggere attentamente la presente guida prima di utilizzare il dispositivo.



Non smontare o danneggiare il dispositivo in garanzia.



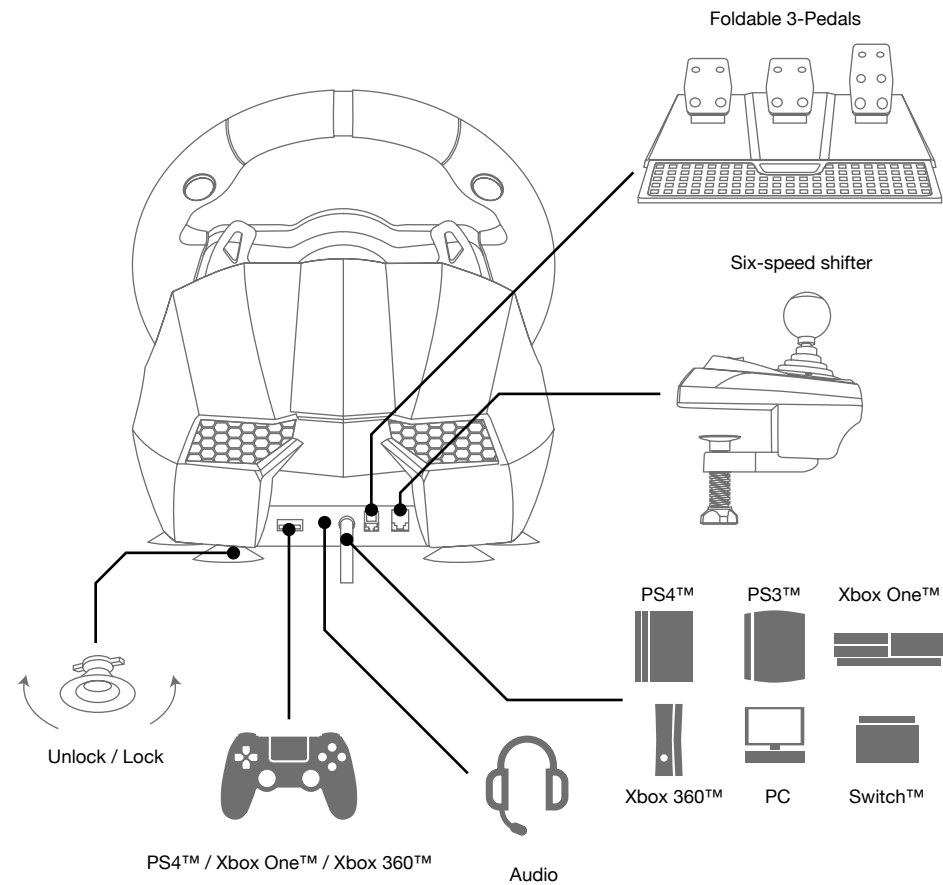
Non esercitare pressione sul dispositivo.



Evitare eventuali cadute del dispositivo dall'alto.



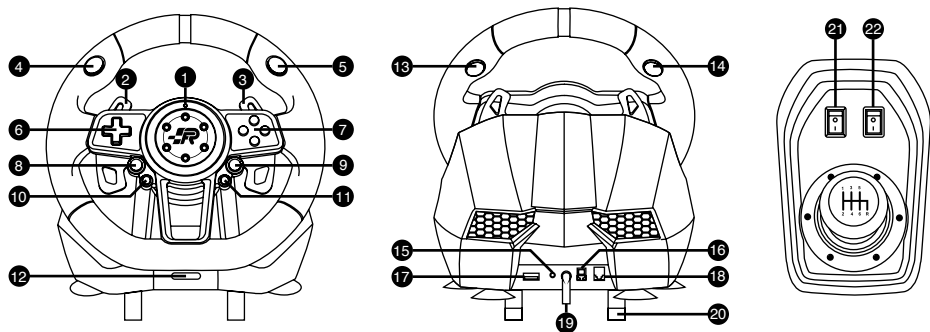
Non immergere il dispositivo in acqua.



INFORMAZIONI GENERALI

Il volante Suzuka Elite è compatibile con PS3™, PS4™, XBOX ONE™, XBOX 360™, SWITCH™ e PC. I motori incorporati possono eseguire diverse vibrazioni a seconda delle situazioni di gioco (i videogiochi devono sopportare le vibrazioni). Progettato come un vero volante di una macchina da corsa per ridurre la fatica durante le lunghe sessioni di gioco, permette di avere un maggiore controllo sulla guida.

PULSANTI



- | | |
|---------------------------------|---|
| 1. LED di notifica. | 12. Selettore del raggio di sterzata: 900 e 270 gradi. |
| 2. Leva del cambio sinistra. | 13. R2 |
| 3. Leva del cambio destra. | 14. L2 |
| 4. L1 | 15. Porta di collegamento per cuffie. |
| 5. R1 | 16. Porta di collegamento pedali. |
| 6. D-pad. | 17. Porta USB (Guida). |
| 7. ABXY buttons. | 18. Porta di collegamento cambio marcia. |
| 8. Share. | 19. Cavo USB |
| 9. Options. | 20. Sistema di fissaggio da tavolo. |
| 10. Pulsante di programmazione. | 21. Interruttore MODALITÀ: 1-6+R e 7-12+R (solo per PC) |
| 11. Home. | 22. Interruttore freno a mano. |

TYPE	PS3™	PS4™	Xbox One™	PC™ D-INPUT™	SWITCH™
Action buttons	X	X	A	3	B
	O	O	B	2	A
	□	□	X	4	Y
	△	△	Y	1	X
	R1	R1	RB	6	R
	L1	L1	LB	5	L
	R2	R2		8	ZR
L2	L2		7	ZL	
D-pad	up				
	down				
	left				
	right				
Functions	START	OPTIONS	Menu	10	+
	SELECT	SHARE	View	9	-
Directions	LX	LX	o~/o-	o~/o-	LX
Left paddle shifter	L2	L1	LB	14	L
Right paddle shifter	R2	R1	RB	15	R
Left pedal	clutch				
Mid pedal	□	L2	LT	RZ	B
Right pedal	X	R2	RT	Z	A
HOME button	HOME	HOME	X-GUIDE	13	HOME
Prog Button	Programming				

PROGRAMMAZIONE DEI PULSANTI:

*Nota: Prima di programmare il volante, verificare che l'interruttore del freno a mano sia spento.

CARATTERISTICHE DI PROGRAMMAZIONE:

- Pulsanti programmabili: □ / 1 / X / Y, ○ / 3 / B / A, △ / 4 / Y / X, ✕ / 2 / A / B, L1 / 5 / LB / L, L2 / 7 / LT / ZL, R1 / 6 / RB / R, R2 / 8 / RT / ZR.
- I pulsanti di programmazione definiti: Leva sinistra, Leva destra, Freno a mano, Frizione, Acceleratore e Freno.

IMPOSTAZIONI DEI PULSANTI:

- Premere una volta il pulsante "PROG", il LED rosso lampeggerà rapidamente.
- Premere una volta il pulsante di programmazione definito, il LED rosso lampeggerà lentamente.
- Premere una volta il pulsante di programmazione, il LED rosso si accenderà. Le impostazioni dei pulsanti sono completate.

RIPRISTINARE LE IMPOSTAZIONI DI FABBRICA DEI PULSANTI:

- Premere una volta il pulsante "PROG", il LED rosso lampeggerà rapidamente.
- Premere una volta il pulsante di programmazione definito, il LED rosso lampeggerà lentamente.
- Premere ancora una volta il pulsante di programmazione definito, il LED rosso si accenderà. Le impostazioni di fabbrica dei pulsanti sono ripristinate.

CANCELLAZIONE DELLE IMPOSTAZIONI DEI PULSANTI:

- Premere una volta il pulsante "PROG", il LED rosso lampeggerà rapidamente.
- Tenere premuti i pulsanti OPTIONS / 10 / MENU /+ per 4 secondi fino all'accensione del LED rosso. Tutte le funzioni dei pulsanti definiti saranno rimosse e la sensibilità sarà resettata a Livello alto.

USCITA DALLE IMPOSTAZIONI DEI PULSANTI:

- Premere una volta il pulsante "PROG", il LED rosso lampeggerà rapidamente; premere ancora una volta il pulsante "PROG" per uscire dalla sequenza di programmazione. I dati precedenti rimangono invariati.
- Premere una volta il pulsante "PROG", il LED rosso lampeggerà rapidamente; se non ci sono altre azioni, la sequenza di programmazione si chiude automaticamente dopo 10 secondi.

IMPOSTAZIONI DELLA SENSIBILITÀ

- Premere una volta il pulsante "PROG", il LED rosso lampeggerà rapidamente.
- Premere il pulsante direzionale verso sinistra o verso destra per impostare la sensibilità a Livello medio. Il LED rosso sarà acceso e le impostazioni saranno completate.
- Premere una volta il pulsante "PROG", il LED rosso lampeggerà rapidamente.
- Premere la parte superiore del pulsante direzionale per impostare la sensibilità a Livello alto. Il LED rosso sarà acceso e le impostazioni saranno completate.

- Premere una volta il pulsante "PROG", il LED rosso lampeggerà rapidamente.
- Premere il pulsante direzionale inferiore per impostare la sensibilità a Livello basso. Il LED rosso sarà acceso e le impostazioni saranno completate.
- Tenere premuti i pulsanti OPTIONS / 10 / MENU /+ per 4 secondi fino all'accensione del LED rosso. Tutte le funzioni dei pulsanti autodefiniti saranno rimosse e la sensibilità sarà resettata a Livello alto.

IMPOSTAZIONI DELL'ANGOLO DI ROTAZIONE MASSIMO A 900°

- Assicurarsi che il selettore del raggio di sterzata sia nella posizione "900°".
- Premere una volta il pulsante "PROG", il LED rosso lampeggerà rapidamente.
- Ruotare il volante dalla posizione centrale verso sinistra o verso destra in qualsiasi angolo superiore a 60°, quindi tenerlo fermo.
- Premere una volta i pulsanti "OPTIONS/10/MENU/+" fino all'accensione del LED. La posizione attuale sarà l'effettivo angolo di sterzata MASSIMO.
- Esistono due modi per rimuovere le impostazioni dell'angolo:
- Premere una volta il pulsante "PROG", il LED rosso lampeggerà rapidamente. Quindi tenere premuti i pulsanti OPTIONS/10/MENU/+ per 4 secondi per cancellare le impostazioni dell'angolo;
- Premere una volta il pulsante "PROG", il LED rosso lampeggerà rapidamente. Quindi ruotare il volante dalla posizione centrale verso sinistra o verso destra nell'angolo MAX (900°); premere nuovamente i pulsanti OPTIONS/10/MENU/+, il LED si accenderà e l'angolo verrà resettato a 900°.

I PEDALI:

- La frizione è una funzione della pedaliera ed è compatibile con i giochi che la supportano.
- Il pedale sinistro è la frizione, il pedale centrale è il freno e il pedale destro è l'acceleratore.
- Se il gioco non supporta la funzione frizione, possono essere utilizzate solo le funzioni gas e freno.

IL CAMBIO A SEI MARCE:

- Questa funzione non è applicabile se non supportata.
- L'interruttore MODE: se l'interruttore è spento, le posizioni del cambio a sei marce sono impostate su 1, 2, 3, 4, 5, 6 e R. Se l'interruttore è acceso, le posizioni del cambio a sei marce sono impostate su 7, 8, 9, 10, 11, 12 e R solo in modalità PC.
- L'interruttore della funzione Freno a mano: Se l'interruttore del Freno a mano è spento, il freno a mano è disattivato; se l'interruttore del Freno a mano è acceso, il freno a mano è attivato.
- Se il gioco/software non supporta la funzione Freno a mano, passare alla configurazione di programmazione per assegnare il tasto, seguendo questi passi:
 1. Spegnerne il freno a mano.
 2. Premere il pulsante PROG, il LED lampeggia rapidamente.
 3. Accendere e spegnere il freno a mano, il LED lampeggerà lentamente.
 4. Premere il pulsante di assegnazione, il LED si accenderà. Le impostazioni sono completate.

LE PIATTAFORME:

COLLEGAMENTO E INSTALLAZIONE CON PLAYSTATION 3™:

- Collegare i pedali e il cambio direttamente al volante; accendere la PS3™ e inserire il cavo principale del volante nella porta USB PS3™.
- Dopo l'avvio, il LED del volante si accenderà e la PS3™ assegnerà automaticamente un canale per il volante.
- A questo punto è possibile iniziare a giocare o inserire le relative impostazioni.
- È possibile premere una volta il pulsante Start per accedere al menu XMB™. In alternativa, è possibile tenere premuto il tasto Start per 2 secondi per inserire l'impostazione off.

COLLEGAMENTO E INSTALLAZIONE CON PLAYSTATION 4™:

- Descrizione delle modalità:
 1. Il volante a sei velocità senza cambio che è in modalità controller. (La serie "PS4 Need for Speed" è compatibile solo con la modalità controller/gamepad. Non collegare il cambio a sei velocità)
 2. Il volante con cambio a sei velocità è in modalità volante, non supporta le vibrazioni.
- Collegare i pedali e il cambio direttamente al volante; collegare il controller originale PS4™ con il cavo USB al volante (il controller PS4™ deve essere spento durante il processo di installazione).
- Accendere la PS4™, quindi collegare il cavo principale del volante alla porta USB.
- Dopo il collegamento, il LED sul volante si accenderà. Premere il pulsante HOME. Dopo che l'installazione è stata completata con successo, il LED sul controller PS4™ si accenderà, ed è ora possibile iniziare a giocare o inserire le relative impostazioni.
- È possibile premere una volta il pulsante Start per entrare nell'interfaccia principale quando si gioca una partita, oppure, è possibile tenere premuto il pulsante Start per 1 secondo per entrare nell'impostazione off.

COLLEGAMENTO E INSTALLAZIONE CON XBOX 360™:

- Collegare i pedali e il cambio direttamente al volante; collegare il controller originale dell'XBOX 360™ con il cavo USB al volante (il controller dell'XBOX 360™ deve essere spento).
- Accendere l'XBOX 360™ e inserire il cavo principale del volante nella porta USB.
- Dopo che l'installazione è stata completata con successo, il LED sul volante e sul controller dell'XBOX 360™ si illuminerà e sarà possibile iniziare a giocare o inserire le relative impostazioni.
- È possibile premere il pulsante Start (equivalente al pulsante XBOX™ del controller originale) per entrare nell'interfaccia principale quando si gioca una partita.

COLLEGAMENTO E INSTALLAZIONE CON XBOX ONE™:

- XBOX ONE™: Quando il volante è collegato al cambio a sei marce, che è in modalità "Volante di guida", non sono supportate funzioni di vibrazione o di cuffia.
- Collegare i pedali e il cambio direttamente al volante; collegare il controller originale dell'XBOX ONE™ con il cavo USB al volante (il controller dell'XBOX ONE™ deve essere spento).
- Accendere l'XBOX ONE™ e inserire il cavo principale del volante nella porta USB.
- Dopo che l'installazione è stata completata con successo, il LED sul volante e sul controller dell'XBOX ONE™ si illuminerà e sarà possibile iniziare a giocare o inserire le relative impostazioni.
- È possibile premere una volta il pulsante Start (equivalente al pulsante XBOX™ del controller originale) per entrare nell'inter-

faccia principale quando si gioca una partita, oppure, è possibile tenere premuto il pulsante Start per 1 secondo per entrare nell'impostazione off.

- Nell'interfaccia principale è possibile premere il pulsante Y per accedere alla pagina di ricerca in Internet.

MODALITÀ PC:

Modalità volante (collegamento alla leva del cambio a sei marce)

- Scaricare il driver da: <https://blade.es/producto/suzuka-wheel/> per la funzione di vibrazione.
- Se il volante è collegato alla leva del cambio a sei marce in modalità "Volante".

Modalità Gamepad (non si collega alla leva del cambio a sei velocità).

1.PC (X-INPUT):

- L'impostazione predefinita è la modalità X-INPUT e il LED rosso si accenderà.
- Premere e tenere premuto il pulsante HOME per 3 secondi per entrare nella modalità D-INPUT, il LED rosso lampeggerà per 3 secondi poi si accenderà; tenere premuto di nuovo il pulsante HOME per 3 secondi per tornare alla modalità X-INPUT.

2.PC (D-INPUT)

- Inserire il sistema operativo WINDOWS Vista/7/8/10 e il disco del driver, premere due volte SETUP e installare il driver come indicato.
- Collegare il volante al PC / USB: Verificare che il software utilizzato sia compatibile con i dispositivi di gioco esterni. Con il volante collegato al PC, entrare nel PANNELLO DI CONTROLLO del PC, cliccare su dispositivi e stampanti, cliccare con il tasto destro del mouse sul dispositivo volante e selezionare l'opzione IMPOSTAZIONI DEL DISPOSITIVO DI GIOCO. Di seguito sarà visualizzata una finestra che indica i dispositivi di gioco collegati. Selezionare il volante, cliccare sul pulsante Proprietà e sarà visualizzata una nuova finestra in cui è possibile controllare il corretto funzionamento dei comandi del volante come sotto riportato:
 - Nell'interfaccia di prova è possibile testare separatamente la funzione dei pulsanti e degli assi.
 - Modificare l'asse nell'interfaccia di calibrazione.
 - Nell'interfaccia di vibrazione è possibile testare la funzione di vibrazione attraverso gli assi o i pedali (leva sinistra o destra).

REINSTALLARE I DRIVER:

- È necessario cancellare i driver precedentemente installati per eseguire la nuova installazione.

COLLEGAMENTO E INSTALLAZIONE CON NINTENDO SWITCH™:

- Accendere la SWITCH™, collegare i pedali e il cambio direttamente al volante; collegare il volante alla SWITCH™ attraverso la porta USB del Dock.
- Oppure collegare il cavo USB principale del volante alla SWITCH™ tramite un adattatore di tipo USB e USB-C.
- Se il collegamento è stato completato con successo, il LED sul volante si illuminerà e sarà possibile iniziare a giocare o inserire le relative impostazioni.
- Premere i pulsanti "SHARE/9/VIEW/-" e "OPTIONS/10/MENU/+" per fare uno screenshot.

■ RISOLUZIONE DEI PROBLEMI:

- Se si utilizza il volante di uno dei sistemi PS4™, PS3™, XBOX ONE™ o XBOX 360™, scollegare e ricollegare il volante al joystick.
- Controllare che il LED del controller sia acceso.
- Se il volante o il display non risponde, il dispositivo può essersi bloccato; resettare il dispositivo e ricollegare il volante.
- Se il volante non funziona correttamente, scollegare e ricollegare il volante.
- Il controller deve essere spento quando il volante è collegato per evitare eventuali errori di collegamento tra il volante e il dispositivo.
- Poiché il volante ha una memoria interna, se le impostazioni dei pulsanti non sono corrette, cliccare su "RIPRISTINA LE IMPOSTAZIONI DI FABBRICA" o "CANCELLAZIONE DELLE IMPOSTAZIONI" come descritto nel presente manuale.
- Se un pedale o una direzione non sono impostati correttamente, correggerli come segue (** Calibrazione: cambiare l'interruttore del selettore del raggio di sterzata a 270 gradi):
 1. Premere contemporaneamente i pulsanti "L1 + L2 + R1 + R2", il LED lampeggerà una volta al secondo.
 2. Ruotare leggermente a sinistra fino a raggiungere la posizione massima, il LED lampeggerà due volte al secondo.
 3. Ruotare leggermente a destra fino a raggiungere la posizione massima, il LED lampeggerà tre volte al secondo.
 4. Premere completamente il pedale destro, il LED lampeggerà quattro volte al secondo.
 5. Premere completamente il pedale centrale, il LED lampeggerà cinque volte al secondo.
 6. Premere completamente il pedale sinistro, il LED rallenterà; premere una volta OPTIONS. Le impostazioni sono completate.

Deutsche



Lesen Sie diese Anleitung sorgfältig durch, bevor Sie das Produkt verwenden.



Demontieren oder beschädigen Sie das Produkt nicht innerhalb der Garanzzeit.



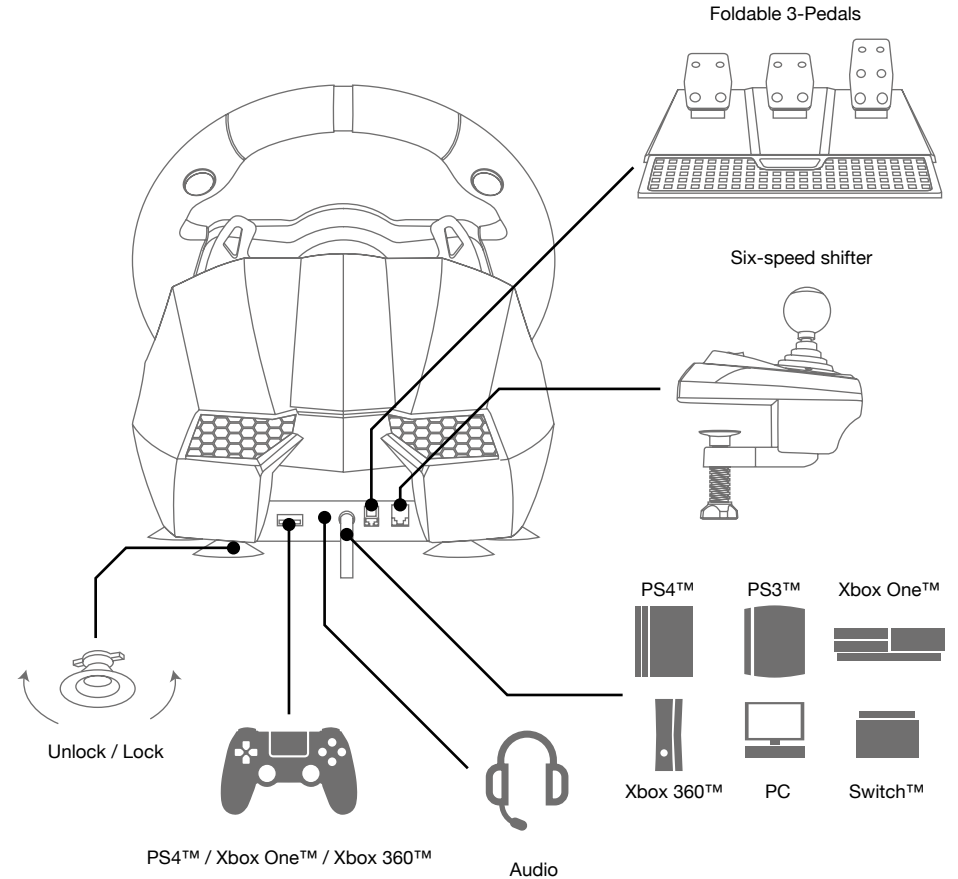
Üben Sie keinen Druck auf das Produkt aus.



Vermeiden Sie ein Herunterfallen des Produkts aus großer Höhe.



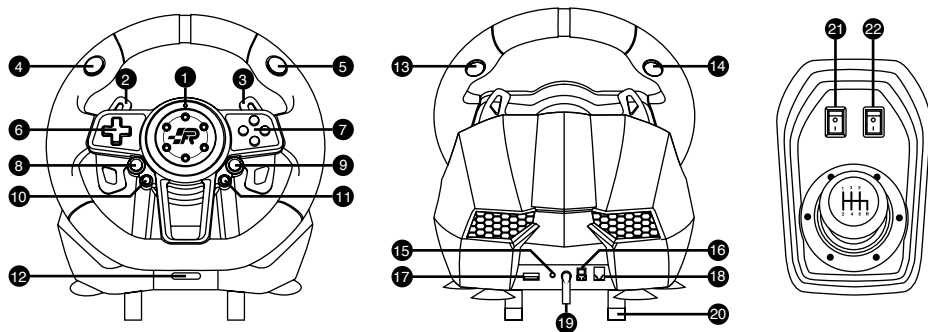
Tauchen Sie das Produkt nicht in Wasser.



ÜBERBLICK

Das Suzuka Elite Gaming-Lenkrad ist mit der PS3™, PS4™, XBOX ONE™, XBOX 360™, SWITCH™ und dem PC kompatibel. Eingebaute Motoren mit unterschiedlichen Vibrationen je nach Spielsituation (Spieleitel müssen Vibrationen unterstützen). Wie ein echtes Rennrad designt, reduziert es Ermüdungserscheinungen bei langen Spielsessions und vermittelt ein authentischeres und angenehmeres Gaming-Erlebnis.

BUTTON LAYOUT



- | | |
|-------------------------------|--|
| 1. Konfigurations-LED-Anzeige | 12. Wenderadius-Wahlschalter: 900 und 270 Grad |
| 2. Linke Schaltwippe | 13. R2 |
| 3. Rechte Schaltwippe | 14. L2 |
| 4. L1 | 15. Headset-Anschluss |
| 5. R1 | 16. Pedalset-Anschluss |
| 6. D-Pad | 17. USB-Anschluss (Guide Button) |
| 7. ABXY-Buttons | 18. Anschluss Gangschaltung |
| 8. Share-Button | 19. USB-Kabel |
| 9. Options-Button | 20. Befestigungsklemme |
| 10. PROGR-Button | 21. MODE-Schalter: 1-6+R und 7-12+R (nur für PC) |
| 11. Home-Button | 22. Handbremsschalter |

TYPE	PS3™	PS4™	Xbox One™	PC™ D-INPUT™	SWITCH™
Action buttons	X	X	A	3	B
	O	O	B	2	A
	□	□	X	4	Y
	△	△	Y	1	X
	R1	R1	RB	6	R
	L1	L1	LB	5	L
	R2	R2		8	ZR
L2	L2		7	ZL	
D-pad	up				
	down				
	left				
	right				
Functions	START	OPTIONS	Menu	10	+
	SELECT	SHARE	View	9	-
Directions	LX	LX	o~/o-	o~/o-	LX
Left paddle shifter	L2	L1	LB	14	L
Right paddle shifter	R2	R1	RB	15	R
Left pedal	clutch				
Mid pedal	□	L2	LT	RZ	B
Right pedal	X	R2	RT	Z	A
HOME button	HOME	HOME	X-GUIDE	13	HOME
Prog Button	Programming				

BUTTON-PROGRAMMIERUNG:

*Hinweis: Bitte prüfen Sie, ob der Handbremsschalter auf "Aus" steht, bevor Sie das Lenkrad programmieren.

PROGRAMMIEREIGENSCHAFTEN:

- Programmierbare Buttons: □ / 1 / X / Y, ○ / 3 / B / A, △ / 4 / Y / X, ✕ / 2 / A / B, L1 / 5 / LB / L, L2 / 7 / LT / ZL, R1 / 6 / RB / R, R2 / 8 / RT / ZR.
- Die vorprogrammierten Buttons: Linke Schaltwippe, Rechte Schaltwippe, Handbremse, Kupplung, Gaspedal und Bremse.

IBUTTONS KONFIGURIEREN:

- Drücken Sie den PROG-Button einmal: die rote LED beginnt schnell zu blinken.
- Drücken Sie den PROG-Button ein weiteres Mal: die rote LED beginnt langsam zu blinken.
- Drücken Sie den PROG-Button erneut: die rote LED geht an. Die Buttonkonfiguration ist nun abgeschlossen.

BUTTONKONFIGURATION AUF WERKSEINSTELLUNGEN ZURÜCKSETZEN:

- Drücken Sie den PROG-Button einmal: die rote LED blinkt schnell.
- Drücken Sie den PROG-Button ein weiteres Mal: die rote LED blinkt langsam.
- Drücken Sie den PROG-Button erneut, geht die rote LED an. Die Buttonkonfiguration wurde auf die Werkseinstellungen zurückgesetzt.

VOLLSTÄNDIGES LÖSCHEN DER BUTTONKONFIGURATION:

- Drücken Sie den PROG-Button einmal: die rote LED blinkt schnell.
- Halten Sie die Buttons "OPTIONS/10/MENU/+" 4 Sekunden lang gedrückt, bis die rote LED zu leuchten beginnt. Alle Funktionen der selbst programmierten Buttons werden entfernt und die Empfindlichkeit auf High Level zurückgesetzt.

BEENDEN DER BUTTONKONFIGURATION:

- Drücken Sie den PROGR-Button einmal: die rote LED blinkt schnell. Drücken Sie den PROGR-Button ein weiteres Mal um die Programmiersequenz zu verlassen. Die vorherigen Daten bleiben unverändert.
- Drücken Sie den PROGR-Button einmal, blinkt die rote LED schnell. Erfolgt keine weitere Aktion, wird die Programmiersequenz nach 10 Sekunden automatisch beendet.

EMPFINDLICHKEITSEINSTELLUNG:

- Drücken Sie den PROG-Button einmal: die rote LED blinkt schnell.
- Drücken Sie die linke oder rechte Richtungstaste, um die Empfindlichkeit auf mittlere Stufe einzustellen. Die rote LED geht an und die Einstellung ist abgeschlossen.
- Drücken Sie den PROG-Button einmal: die rote LED blinkt schnell.
- Drücken Sie die obere Richtungstaste, um die Empfindlichkeit auf High Level einzustellen. Die rote LED geht an und die Einstellung ist abgeschlossen.
- Drücken Sie den PROG-Button einmal: die rote LED blinkt schnell.

- Drücken Sie die untere Richtungstaste, um die Empfindlichkeit auf Low Level einzustellen. Die rote LED geht an und die Einstellung ist abgeschlossen.
- Halten Sie die Buttons "OPTIONS/10/MENU/+" 4 Sekunden lang gedrückt, bis die rote LED zu leuchten beginnt. Alle Funktionen der selbst programmierten Buttons werden entfernt und die Empfindlichkeit auf High Level zurückgesetzt.

EINSTELLEN DES MAXIMALEN DREHWINKELS AUF 900°

- Vergewissern Sie sich, dass der Wenderadiuswähler in der Position "900°" steht.
- Drücken Sie den PROG-Button einmal: die rote LED blinkt schnell.
- Drehen Sie das Lenkrad aus der Mittelstellung in einem beliebigen Winkel über 60° nach links oder rechts und halten Sie es dann still.
- Drücken Sie die Buttons "OPTIONS/10/MENU/+" einmal, bis die LED angeht. Die aktuelle Position ist die MAXIMALE effektive Lenkradwinkelseinstellung.
- Die Winkelseinstellung kann auf zwei Wegen entfernt werden:
- Drücken Sie den PROG-Button einmal, beginnt die rote LED schnell zu blinken. Anschließend halten Sie die Buttons "OPTIONS/10/MENU/+" 4 Sekunden lang gedrückt, um die Winkelseinstellung zu löschen.
- Drücken Sie den PROG-Button einmal, beginnt die rote LED schnell zu blinken. Anschließend drehen Sie das Lenkrad aus der Mittelstellung im MAXIMALWINKEL (900°) nach links oder rechts.
- Drücken Sie die Buttons "OPTIONS/10/MENU/+" erneut: die LED geht an und der Winkel wird auf 900° zurückgesetzt.

EINFÜHRUNG IN DIE PEDALE:

- Die Kupplungsfunktion des Bodenpedalsets ist mit Spielen kompatibel, die diese Funktion unterstützen.
- Das linke Pedal ist die Kupplung, das mittlere die Bremse und das rechte das Gaspedal.
- Unterstützt das Spiel keine Kupplungsfunktion, können nur das Gas- und das Bremspedal verwendet werden.

EINFÜHRUNG IN DIE SECHSGANGSCHALTUNG:

- Diese Funktion ist nur anwendbar, wenn sie vom Spiel unterstützt wird.
- MODE-Schalter: Ist der Schalter ausgeschaltet, sind die sechs Schaltpositionen auf 1, 2, 3, 4, 5, 6 und R eingestellt. Ist der Schalter eingeschaltet, sind die sechs Schaltpositionen auf 7, 8, 9, 10, 11, 12 und R eingestellt, die ausschließlich dem PC-Modus unterliegen.
- Der Handbremsschalter: Ist der Handbremsschalter ausgeschaltet, ist die Handbremse deaktiviert. Ist der Handbremsschalter eingeschaltet, ist die Handbremse aktiviert.
- Unterstützt das Spiel/die Software die Handbremsfunktion nicht, gehen Sie bitte in die Programmierkonfiguration, um die Taste zuzuweisen, indem Sie die folgenden Schritte ausführen:
 1. Schalten Sie die Handbremse aus.
 2. Drücken Sie den PROG-Button: die LED blinkt schnell.
 3. Schalten Sie die Handbremse ein und anschließend wieder aus: die LED blinkt langsam.
 4. Drücken Sie die Zuordnungstaste: die LED geht an. Die Konfiguration ist abgeschlossen.

EINFÜHRUNG IN PLATTFORMEN

ANSCHLUSS UND INSTALLATION MIT DER PLAYSTATION 3™:

- Schließen Sie die Pedale und den Schaltknopf direkt an das Lenkrad an. Schalten Sie Ihre PS3™ ein und verbinden Sie dann das Hauptkabel des Lenkrads mit dem USB-Port der PS3™.
- Nach dem Start beginnt die LED am Lenkrad zu leuchten und die PS3™ weist dem Lenkrad automatisch einen Kanal zu.
- Nun können Sie das Spiel starten oder spielzugehörige Einstellungen vornehmen.
- Sie haben die Möglichkeit, das Menü der XMB™ aufzurufen, indem Sie den Start-Button einmal drücken. Sie können den Start-Button aber auch 2 Sekunden lang gedrückt halten, um zu den Abschalteneinstellungen zu gelangen.

ANSCHLUSS UND INSTALLATION MIT DER PLAYSTATION 4™:

- Modusbeschreibung:
 1. Das Lenkrad ohne Sechsgangschaltung befindet sich im Controller-Modus. (Die Serie "PS4 Need for Speed" unterstützt nur den Controller-/Gamepad-Modus. Bitte schließen Sie die Sechsgangschaltung nicht an.)
 2. Das Lenkrad mit Sechsgangschaltung ist im Lenkradmodus und unterstützt keine Schwingungen.
- Schließen Sie die Pedale und die Gangschaltung direkt an das Lenkrad an und verbinden Sie den PS4™ Original-Controller über das USB-Kabel mit dem Lenkrad. (Der PS4™-Controller muss während des Installationsvorgangs ausgeschaltet sein).
- Schalten Sie Ihre PS4™ ein und stecken Sie dann das Hauptkabel des Lenkrads in den USB-Port der PS4™.
- Nach Herstellung der Verbindung beginnt die LED des Lenkrads zu leuchten. Drücken Sie den Home-Button. Nach erfolgreicher Installation leuchtet die LED am PS4™-Controller auf: Nun sind Sie startklar für das Spiel oder können spielzugehörige Einstellungen vornehmen.
- Sie können den Start-Button einmal drücken, um das Hauptmenü des Spiels aufzurufen oder den Start-Button 1 Sekunde lang gedrückt halten, um zu den Abschalteneinstellungen zu gelangen.

ANSCHLUSS UND INSTALLATION MIT XBOX 360™:

- Schließen Sie die Pedale und die Gangschaltung direkt an das Lenkrad an und verbinden Sie den XBOX 360™ Original-Controller über das USB-Kabel mit dem Lenkrad (der XBOX 360™ Controller muss ausgeschaltet sein).
- Schalten Sie Ihre XBOX 360™ ein und stecken Sie dann das Hauptkabel des Lenkrads in den USB-Port der XBOX 360™.
- Nach erfolgreicher Installation gehen sowohl die LED am Lenkrad wie auch die LED am XBOX 360™ Controller an: Nun können Sie mit dem Spiel beginnen oder spielzugehörige Einstellungen vornehmen.
- Sie können den Start-Button (entspricht dem XBOX™-Button auf dem Original-Controller) drücken, um das Hauptmenü beim Spielen eines Spiels aufzurufen.

ANSCHLUSS UND INSTALLATION MIT XBOX ONE™:

- XBOX ONE™: Ist das Lenkrad mit der Sechsgangschaltung verbunden, die sich im "Lenkradmodus" befindet, werden keine Vibrations- oder Headset-Funktionen unterstützt.
- Verbinden Sie die Pedale und die Gangschaltung direkt mit dem Lenkrad. Verbinden Sie den XBOX-ONE™ Original-Controller über das USB-Kabel mit dem Lenkrad (der XBOX ONE™ Controller muss ausgeschaltet sein).
- Schalten Sie Ihre XBOX ONE™ ein und stecken Sie dann das Hauptkabel des Lenkrads in den USB-Port der XBOX ONE™.
- Nach erfolgreicher Installation beginnt die LED am Lenkrad zu leuchten und auch die LED am XBOX ONE™ Controller leu-

- chtet mit dem entsprechenden Kanal auf. Sie können das Spiel nun starten oder spielzugehörige Einstellungen vornehmen.
- Sie können den Start-Button (entspricht dem XBOX™-Button auf dem Original-Controller) einmal drücken, um das Hauptmenü aufzurufen, wenn Sie ein Spiel spielen. Um zu den Abschalteneinstellungen zu gelangen, halten Sie bitte den Start-Button 1 Sekunde lang gedrückt.
- Auf dem Hauptmenü können Sie den Y-Button drücken, um die Seite für die Internet-Schnellsuche aufzurufen.

PC-MODUS:

Lenkradmodus (mit 6-Gang-Schaltknopf verbinden)

- Bitte laden Sie den Treiber für die Vibrationsfunktion hier herunter: <https://blade.es/producto/suzuka-wheel/>
- Wenn das Lenkrad mit dem Sechsgang-Schaltknopf, der sich im "Lenkradmodus" befindet, verbunden ist.

Gamepad-Modus (Keine Verbindung mit dem Sechsgang-Schaltknopf).

1.PC (X-INPUT):

- Voreingestellter Wert ist der X-INPUT-Modus und die rote LED beginnt zu leuchten.
- Halten Sie den Home-Button 3 Sekunden lang gedrückt, um in den D-INPUT-Modus zu gelangen: die rote LED blinkt 3 Sekunden lang und geht dann an. Halten Sie den Home-Button erneut 3 Sekunden lang gedrückt, um in den X-INPUT-Modus zurückzukehren.

2.PC (D-INPUT):

- Starten Sie das WINDOWS-Betriebssystem Vista/7/8/10, legen Sie die Treiberdiskette ein, drücken Sie zweimal SETUP und folgen Sie den Anleitungen, um den Treiber zu installieren.
- Verbinden Sie das Lenkrad mit dem PC/USB: Prüfen Sie, ob die verwendete Software mit externen Spielgeräten kompatibel ist. Sobald das Lenkrad an Ihren PC angeschlossen ist, gehen Sie bitte in der SYSTEMSTEUERUNG Ihres PCs auf "Geräte und Drucker", klicken mit der rechten Maustaste auf das Lenkradgerät und wählen die Option GAME DEVICE SETTINGS. Sobald dies geschehen ist, werden die angeschlossenen Spielgeräte in einem Fenster angezeigt. Wählen Sie das Lenkrad aus und klicken Sie auf den Button "Eigenschaften": ein neues Fenster geht auf, in dem Sie das reibungslose Funktionieren der Lenkrad-Controller wie folgendermaßen überprüfen können:
 - Auf dem Testbildschirm können Sie die Funktion von Buttons und Achsen separat testen.
 - Korrigieren Sie die Achse auf dem Kalibrierungsbildschirm.
 - Auf dem Schwingungsbildschirm können Sie die Schwingungsfunktion über Achsen oder Pedale (linke Kurve oder rechte Kurve) testen.

TREIBER ERNEUT INSTALLIEREN:

- Sie müssen die zuvor installierten Treiber löschen, um mit der neuen Installation fortfahren zu können.

ANSCHLUSS UND INSTALLATION MIT NINTENDO SWITCH™:

- Schalten Sie die SWITCH™ ein und verbinden Sie das Pedalset und die Gangschaltung direkt mit dem Lenkrad. Verbinden Sie das Lenkrad über den USB-Port des Docks mit Ihrer SWITCH™.
- Oder verbinden Sie das Haupt-USB-Kabel des Lenkrads über einen Adapter des Typs USB-zu-USB-C mit der SWITCH™.
- Bei erfolgreichem Aufbau der Verbindung geht die LED am Lenkrad an und Sie können mit dem Spiel beginnen oder spielzugehörige Einstellungen vornehmen.
- Drücken Sie die Buttons "SHARE/9/VIEW/-" und "OPTIONS/10/MENÜ/+ " für einen Screenshot.

■ TROUBLESHOOTING:

- Wenn Sie das Lenkrad auf der PS4™, PS3™, XBOX ONE™ oder XBOX 360™ verwenden, trennen Sie bitte das Lenkrad vom Hauptcontroller und schließen es dann erneut an.
- Prüfen Sie, ob die LED-Anzeige auf dem Hauptcontroller leuchtet.
- Wenn das Lenkrad oder das Display nicht reagiert, ist das Gerät möglicherweise blockiert: resettet Sie es und schließen Sie dann das Lenkrad erneut an.
- Wenn das Lenkrad nicht richtig funktioniert, trennen Sie bitte die Verbindung und schließen es dann erneut an.
- Der Hauptcontroller muss beim Anschließen ausgeschaltet sein, um zu verhindern, dass die Verbindung zwischen Lenkrad und Gerät ausfällt.
- Da das Lenkrad über einen internen Speicher verfügt, fahren Sie bei einer falschen Konfiguration der Buttons mit "WERKSEINSTELLUNG WIEDERHERSTELLEN" oder "KOMPLETTE KONFIGURATION ENTFERNEN" fort, wie in dieser Anleitung beschrieben.
- Ist ein Pedal oder eine Richtung nicht korrekt eingestellt, korrigieren Sie dies bitte wie folgt (** Kalibrierung: Stellen Sie den Wahlschalter für den Wenderadius auf 270 Grad):
 1. Drücken Sie die Buttons "L1 + L2 + R1 + R2" gleichzeitig: die LED blinkt einmal pro Sekunde.
 2. Drehen Sie leicht nach links, bis Sie die maximale Position erreicht haben: die LED-Anzeige blinkt zweimal pro Sekunde.
 3. Drehen Sie leicht nach rechts, bis Sie die maximale Position erreicht haben: die LED-Anzeige blinkt dreimal pro Sekunde.
 4. Drücken Sie das rechte Pedal ganz durch: die LED blinkt viermal pro Sekunde.
 5. Drücken Sie das mittlere Pedal ganz durch: die LED-Anzeige blinkt fünfmal pro Sekunde.
 6. Drücken Sie das linke Pedal ganz durch, beginnt die LED-Anzeige langsamer zu blinken.
Wenn Sie jetzt auf OPTIONS drücken, wird die korrekte Einstellung abgeschlossen.

Nederlands



Lees deze handleiding aandachtig voordat u het product gebruikt.



Demonteer of beschadig het product in garantie niet.



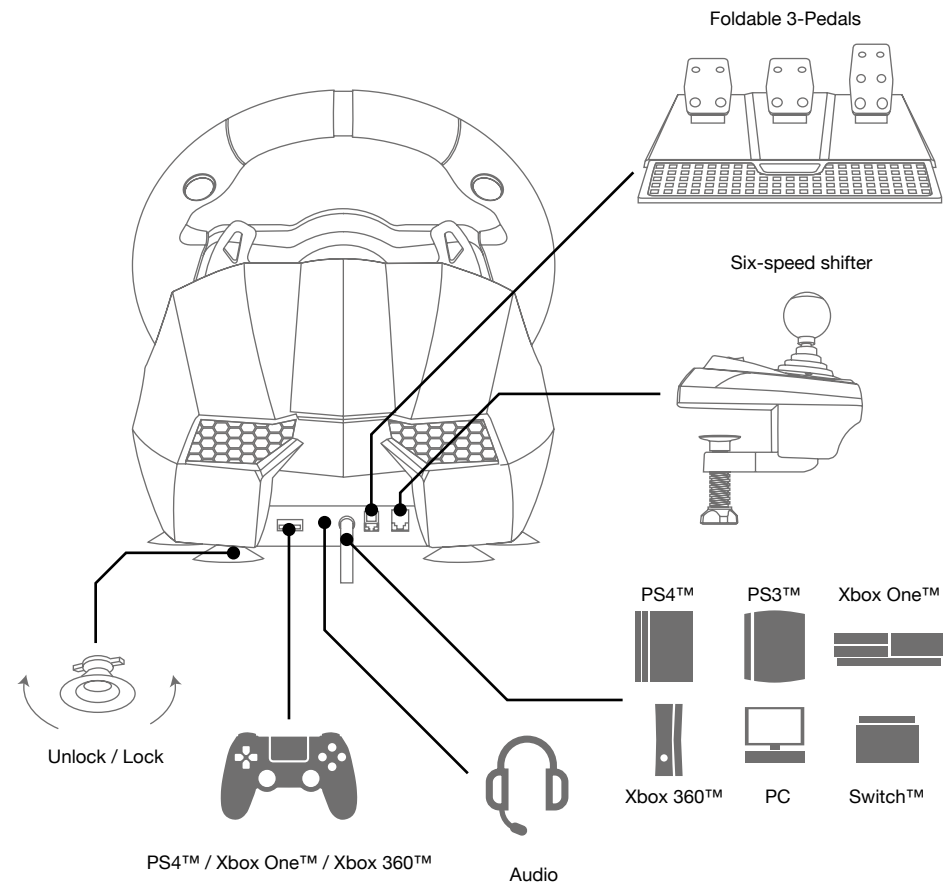
Oefen geen druk uit op het product.



Laat het product niet vallen.



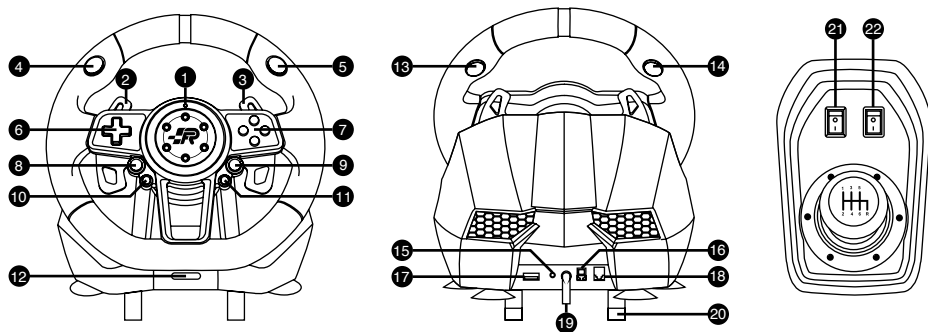
Dompel het product niet onder in water.



OVERZICHT

Het Suzuka Elite stuur is compatibel met PS3™, PS4™, XBOX ONE™, XBOX 360™, SWITCH™ en PC. De ingebouwde motoren maken verschillende trillingen mogelijk naargelang de spelsituatie (de speltitels moeten het trillen ondersteunen). Ontworpen als echt racewiel om de vermoeidheid tijdens lange sessies te verminderen. Dit garandeert een authentieke en aangename controle.

VERDELING VAN DE KNOPPEN



- | | |
|-------------------------------------|---|
| 1. Led-indicator voor configuratie. | 12. Selectieknop van draaicirkel: 900 en 270 graden. |
| 2. Linker versnellingshendel. | 13. R2 |
| 3. Rechter versnellingshendel. | 14. L2 |
| 4. L1 | 15. Poort voor aansluiting koptelefoon. |
| 5. R1 | 16. Poort voor aansluiting pedalen. |
| 6. D-pad. | 17. USB-poort (geleiding). |
| 7. ABXY buttons. | 18. Poort aansluiting versnellingsbak. |
| 8. Share. | 19. USB-kabel. |
| 9. Options. | 20. Houdklem. |
| 10. Programmerknop. | 21. MODUS-schakelaar: 1-6+R en 7-12+R (enkel voor PC) |
| 11. Home. | 22. Schakelaar handrem. |

TYPE	PS3™	PS4™	Xbox One™	PC™ 1 D-INPU T™	SWITCH™
Action buttons	X	X	A	3	B
	O	O	B	2	A
	□	□	X	4	Y
	△	△	Y	1	X
	R1	R1	RB	6	R
	L1	L1	LB	5	L
	R2	R2		8	ZR
L2	L2		7	ZL	
D-pad	up				
	down				
	left				
	right				
Functions	START	OPTIONS	Menu	10	+
	SELECT	SHARE	View	9	-
Directions	LX	LX	o~/o-	o~/o-	LX
Left paddle shifter	L2	L1	LB	14	L
Right paddle shifter	R2	R1	RB	15	R
Left pedal	clutch				
Mid pedal	□	L2	LT	RZ	B
Right pedal	X	R2	RT	Z	A
HOME button	HOME	HOME	X-GUIDE	13	HOME
Prog Button	Programming				

PROGRAMMERING VAN DE KNOPPEN:

*opmerking: Controleer vóór het programmeren van het stuur of de schakelaar van de handrem is uitgezet.

KENMERKEN VAN PROGRAMMERING:

- Programmierbare Buttons: □ / 1 / X / Y, ○ / 3 / B / A, △ / 4 / Y / X, ✕ / 2 / A / B, L1 / 5 / LB / L, L2 / 7 / LT / ZL, R1 / 6 / RB / R, R2 / 8 / RT / ZR.
- De gedefinieerde programmeerknoppen: Hendel links, hendel rechts, handrem, koppeling, gas en rem.

CONFIGURATIE VAN DE KNOPPEN:

- Druk eenmaal op de knop 'PROG', vervolgens gaat de rode led snel knipperen.
- Druk eenmaal op de gedefinieerde programmeerknop en de rode led gaat langzaam knipperen.
- Druk eenmaal op de programmeerknop en de rode led gaat branden. De configuratie van de knoppen is voltooid.

FABRIEKINSTELLINGEN VAN DE KNOPPEN HERSTELLEN:

- Druk eenmaal op de knop 'PROG', de rode led gaat snel knipperen.
- Druk eenmaal op de gedefinieerde programmeerknop en de rode led gaat langzaam knipperen.
- Druk nogmaals op de gedefinieerde programmeerknop en de rode led gaat branden. De configuratie van de knoppen is teruggezet op de fabriekinstellingen.

CONFIGURATIE VAN DE KNOPPEN VOLLEDIG ELIMINEREN:

- Druk eenmaal op de knop 'PROG', de rode led gaat snel knipperen.
- Houd de knoppen OPTIONS / 10 / MENU / + gedurende 4 seconden ingedrukt tot de rode led gaat branden. Alle functies van de gedefinieerde knoppen worden geëlimineerd en de gevoeligheid wordt teruggezet op Hoog niveau.

CONFIGURATIE VAN KNOPPEN VERLATEN:

- Druk eenmaal op de knop 'PROG', de rode led gaat snel knipperen; druk nogmaals op 'PROG' om de programmeersequentie te verlaten. De vorige gegevens blijven zonder wijzigingen behouden.
- Druk eenmaal op de knop 'PROG', de rode led gaat snel knipperen; indien er geen andere actie is, wordt de programmeersequentie automatisch gesloten na 10 seconden.

CONFIGURATIE VAN DE GEVOELIGHEID:

- Druk eenmaal op de knop 'PROG', de rode led gaat snel knipperen.
- Druk de richtingsknop naar links of rechts om de gevoeligheid op Gemiddeld niveau te zetten. De rode led brandt en de configuratie is uitgevoerd.
- Druk eenmaal op de knop 'PROG', de rode led gaat snel knipperen.
- Druk op het bovenste deel van de richtingsknop om de gevoeligheid op Hoog niveau te zetten. De rode led brandt en de configuratie is uitgevoerd.
- Druk eenmaal op de knop 'PROG', de rode led gaat snel knipperen.

- Druk op de onderste richtingsknop om de gevoeligheid op Laag niveau te zetten. De rode led brandt en de configuratie is voltooid.
- Houd de knoppen OPTIONS / 10 / MENU / + gedurende 4 seconden ingedrukt tot de rode led gaat branden. Alle functies van de automatisch gedefinieerde knoppen worden geëlimineerd en de gevoeligheid wordt teruggezet op Hoog niveau.

CONFIGURATIE VAN DE MAXIMALE DRAAIHOEK OP 90°

- Let erop dat de selectieknop voor draaicirkel zich in stand '900°' bevindt.
- Druk eenmaal op de knop 'PROG', vervolgens gaat de rode led snel knipperen.
- Draai het stuur van centrale stand naar links of rechts in een hoek groter dan 60° en houd het dan stil.
- Druk eenmaal op de knoppen 'OPTIONS/10/MENU/+' tot de led gaat branden. De huidige positie is de effectieve MAXIMALE hoek die voor het stuur is geconfigureerd.
- Er zijn twee manieren om de configuratie voor de hoek te elimineren:
- Druk eenmaal op de knop 'PROG', vervolgens gaat de rode led snel knipperen. Houd vervolgens de knoppen OPTIONS/10/MENU/+ gedurende 4 seconden ingedrukt om de configuratie voor de hoek te elimineren;
- Druk eenmaal op de knop 'PROG', vervolgens gaat de rode led snel knipperen. Draai vervolgens het stuur van centrale stand naar links of rechts in de MAX hoek (90°); druk opnieuw op de knoppen OPTIONS/10/MENU/+, de led gaat branden en de hoek wordt ingesteld op 90°.

INVOER VAN PEDALEN:

- De koppeling zit in de pedalen en is compatibel met de spellen die deze functie ondersteunen.
- Het linkerpedaal is de koppeling, het middelste pedaal de rem en het rechterpedaal de gas.
- Indien het spel de koppelfunctie niet toelaat, kunnen enkel de functies van gas en rem worden gebruikt.

INVOER VAN VERSNELLINGSBAK MET ZES STANDEN:

- Deze functie is enkel van toepassing op spellen die ze ondersteunen.
- De MODE-schakelaar: indien de schakelaar uit is, worden de standen van de versnellingsbak vastgelegd op 1, 2, 3, 4, 5, 6 en R. Indien de schakelaar is aangezet, worden de standen van de versnellingsbak vastgelegd op 7, 8, 9, 10, 11, 12 en R, maar enkel in PC-modus.
- De functieschakelaar Handrem: Indien de schakelaar van Handrem uit is, is de handrem uitgeschakeld; is de schakelaar aangezet, dan is de handrem geactiveerd.
- Indien het spel/software niet compatibel is met de functie van Handrem, volgt u deze stappen om de toets toe te wijzen in de configuratie van de programmering:
 1. Zet de handrem uit.
 2. Druk op de toets PROG., de led knippert snel.
 3. Schakel de handrem in en vervolgens weer uit, de led knippert langzaam.
 4. Druk op de toegewezen toets, de led brandt. De configuratie is dan voltooid.

■ INVOER VAN PLATFORMEN:

AANSLUITING EN INSTALLATIE MET PLAYSTATION 3™:

- Sluit de pedalen en versnellingsbak rechtstreeks aan op het stuur; zet de PS3™ aan en steek vervolgens de hoofdkabel van het stuur in de USB-poort PS3™.
- Na het starten gaat de led-indicator van het stuur branden en de PS3™ wijst automatisch een kanaal toe voor het stuur.
- Nu kunt u beginnen spelen of de gerelateerde configuraties invoeren.
- Druk eenmaal op de knop Home om het menu XMB™ te openen. U kunt ook de knop Home gedurende 2 seconden ingedrukt houden om naar de configuratie voor het uitzetten te gaan.

AANSLUITING EN INSTALLATIE MET PLAYSTATION 4™:

- Beschrijvingen van de modi:
 1. Het stuur zonder versnellingsbak met zes standen is in bedieningsmodus. (De serie 'PS4 Need for Speed' is enkel compatibel met de modus van bediening/gamepad. Sluit de versnellingsbak met zes standen niet aan)
 2. Het stuur met versnellingsbak met zes standen is in stuurmodus, trilling wordt niet ondersteund.
- Sluit de pedalen en versnellingsbak rechtstreeks aan op het stuur; sluit de originele PS4™ controller met de USB-kabel aan op het stuur. (de PS4™ controller moet uit zijn tijdens de installatie).
- Zet uw PS4™ aan en sluit vervolgens de hoofdkabel van het stuur aan op de USB-poort PS4™.
- Na het aansluiten gaat de led-indicator van het stuur branden. Druk op de knop HOME. Na de correcte installatie gaat de led-indicator van de PS4™ controller branden; nu kunt u beginnen spelen of naar de gerelateerde configuraties gaan.
- Druk eenmaal op de knop Home om naar de hoofdinterface te gaan om een spel te beginnen, of houd de knop Home 1 seconde ingedrukt om naar de configuratie voor het uitzetten te gaan.

AANSLUITING EN INSTALLATIE MET XBOX 360™:

- Sluit de pedalen en versnellingsbak rechtstreeks aan op het stuur; sluit de originele XBOX 360™ controller met de USB-kabel aan op het stuur (de XBOX 360™ controller moet uit zijn).
- Zet uw XBOX 360™ aan en steek de hoofdkabel van het stuur in de USB-poort XBOX 360™.
- Na de correcte installatie gaan zowel de led-indicator van het stuur als de led-indicator van de XBOX 360™ controller branden; nu kunt u beginnen spelen of naar de gerelateerde configuraties gaan.
- Door op de knop Home te drukken (equivalent aan de knop XBOX™ van de originele controller) gaat u naar de hoofdinterface om te beginnen spelen.

AANSLUITING EN INSTALLATIE MET XBOX ONE:

- XBOX ONE™: Wanneer het stuur is aangesloten op de versnellingsbak met zes standen, die zich in stand 'Stuurwiel' bevindt, worden de functies van trilling en koptelefoon niet ondersteund.
- Sluit de pedalen en versnellingsbak rechtstreeks aan op het stuur; sluit de originele XBOX ONE™ controller met de USB-kabel aan op het stuur (de XBOX ONE™ controller moet uit zijn).
- Zet uw XBOX ONE™ aan en steek de hoofdkabel van het stuur in de USB-poort XBOX ONE™.
- Na de correcte installatie gaan zowel de led-indicator van het stuur als de led-indicator van de XBOX ONE™ controller met het overeenkomstige kanaal branden; nu kunt u beginnen spelen of naar de gerelateerde configuraties gaan.

- Druk eenmaal op de knop Home (equivalent aan de knop XBOX™ van de originele controller) om naar de hoofdinterface te gaan om een spel te beginnen, of houd de knop Home 1 seconde ingedrukt om naar de configuratie voor het uitzetten te gaan.
- In de hoofdinterface kunt u drukken op de knop Y om naar de pagina voor het snel zoeken op het internet te gaan.

PC-MODUS:

Stuurmodus (aansluiten op de versnellingshendel met zes standen)

- Download de driver op: <https://blade.es/producto/suzuka-wheel/> voor de trilfunctie.
- Wanneer het stuur is aangesloten op de versnellingshendel met zes standen, die zich in modus 'Stuur' bevindt.

Gamepad-modus (wordt niet aangesloten op de versnellingshendel met zes standen).

PC (X-INPUT):

- De vooraf ingestelde waarde is de modus X-INPUT en de rode led gaat branden.
- Houd de knop HOME 3 seconden ingedrukt om naar modus D-INPUT te gaan, de rode led-indicator knippert gedurende 3 seconden en gaat van vast branden; houd de knop HOME opnieuw 3 seconden ingedrukt om terug te keren naar modus X-INPUT.

PC (X-INPUT)

- Ga naar het besturingssysteem WINDOWS Vista/7/8/10, plaats de schijf van de driver, druk tweemaal op SETUP en installeer de driver volgens de instructies.
- Sluit het stuur aan op de PC / USB: Controleer of de gebruikte software compatibel is met de externe spelsystemen. Met het stuur aangesloten op uw PC gaat u naar het CONTROLEPANEEL van uw PC, in apparaten en printers; klik met de rechterknop op het stuur en selecteer de optie CONFIGURATIE VAN HET SPELSYSTEEM. Er verschijnt een venster waarin de aangesloten spelsystemen worden aangegeven. Selecteer het stuur en druk op de knop Eigenschappen; er verschijnt een nieuw venster waarin de juiste werking van de stuurbediening kan worden gecontroleerd, zoals hieronder aangegeven:
 - In de testinterface kan de functie van knoppen en assen afzonderlijk worden gecontroleerd.
 - Corrigeer de as in de kalibratie-interface.
 - In de trillingsinterface kunt u de trilfunctie controleren via assen of pedalen (linker- of rechterhendel).

DRIVERS OPNIEUW INSTALLEREN:

- U moet de eerder geïnstalleerde drivers wissen om voort te kunnen gaan met de nieuwe installatie.

AANSLUITING EN INSTALLATIE MET NINTENDO SWITCH™:

- Zet de SWITCH™ aan en sluit de pedalen en versnellingsbak rechtstreeks aan op het stuur; sluit het stuur aan op uw SWITCH™ via de USB-poort van de Dock.
- Of sluit de USB-hoofdkabel van het stuur aan op de SWITCH™ via een adapter van type USB naar type USB-C.
- Na de correcte aansluiting gaat de led-indicator van het wiel branden; nu kunt u beginnen spelen of naar de gerelateerde configuraties gaan.
- Druk op de knoppen 'SHARE/9/VIEW/-' en 'OPTIONS/10/MENU/+' voor de schermafbeelding.

OPLOSSEN VAN PROBLEMEN:

- Indien u het stuur gebruikt in een van de systemen PS4™, PS3™, XBOX ONE™ of XBOX 360™, koppelt u het stuur los en sluit u het weer aan op de hoofdcontroller.
- Controleer of de led-indicator van de hoofdcontroller brandt.
- Wanneer het stuur of scherm niet reageert, is het systeem mogelijk geblokkeerd; reset het en sluit het stuur dan weer aan.
- Wanneer het stuur niet correct werkt, koppelt u het los en sluit u het vervolgens weer aan.
- De hoofdcontroller moet uitgeschakeld zijn wanneer het stuur wordt aangesloten, om te vermijden dat de verbinding tussen controller en spelsysteem verstoord wordt.
- Aangezien het stuur een intern geheugen heeft, gaat u bij een verkeerde configuratie van de knoppen naar 'FABRIEKINSTELLINGEN HERSTELLEN' of 'CONFIGURATIE VOLLEDIG ELIMINEREN', zoals beschreven in deze handleiding.
- Indien een pedaal of stuursysteem niet juist is geconfigureerd, corrigeert u het op de volgende manier (** Kalibratie: zet de schakelaar voor selectie van de draaicirkel op 270 graden):
 1. Druk tegelijk op de knoppen 'L1 + L2 + R1 + R2' en de led-indicator gaat eenmaal per seconde knipperen.
 2. Draai het stuur langzaam naar links tot de maximale positie is bereikt, de led-indicator gaat dan tweemaal per seconde knipperen.
 3. Draai het stuur langzaam naar rechts tot de maximale positie is bereikt, de led-indicator gaat dan driemaal per seconde knipperen.
 4. Trap het rechterpedaal helemaal in en de led-indicator gaat viermaal per seconde knipperen.
 5. Trap het middelste pedaal helemaal in en de led-indicator gaat vijfmaal per seconde knipperen.
 6. Trap het linkerpedaal helemaal in en de flash van de led-indicator vertraagt; druk eenmaal op 'OPTIONS' en de configuratie is juist voltooid.

Português



Leia este guia com atenção antes de utilizar o produto.



Não desmonte ou danifique o produto em garantia.



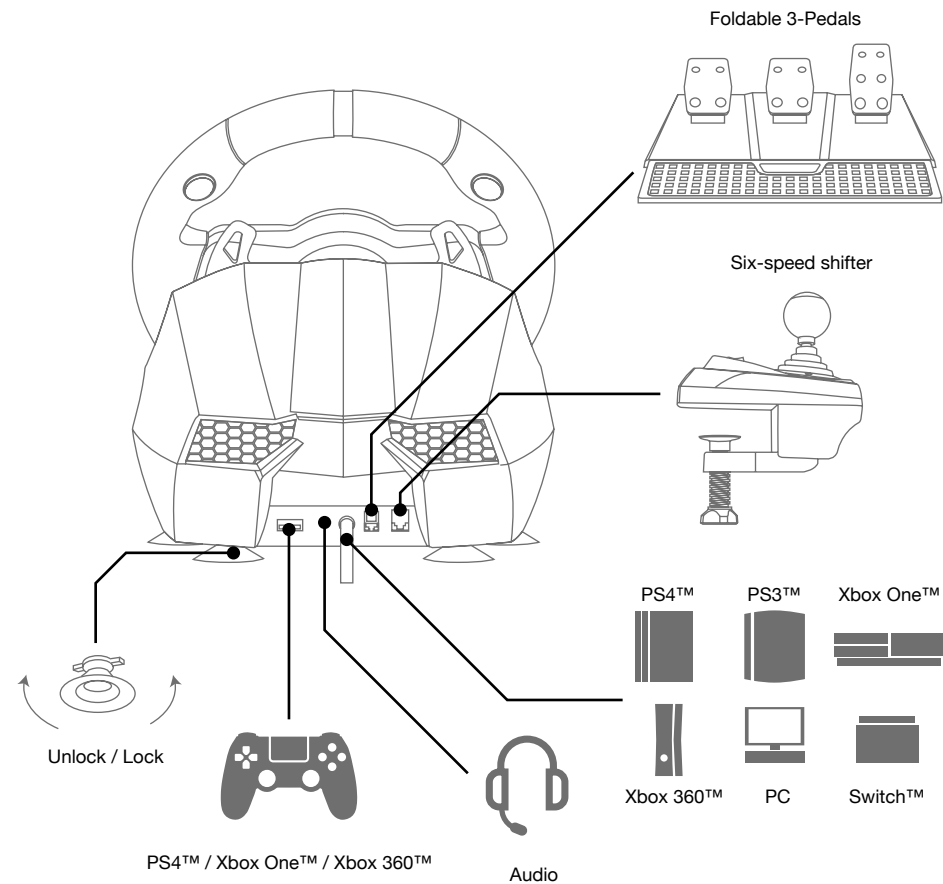
Não aplique pressão no produto.



Evite deixar cair o produto de lugares altos.



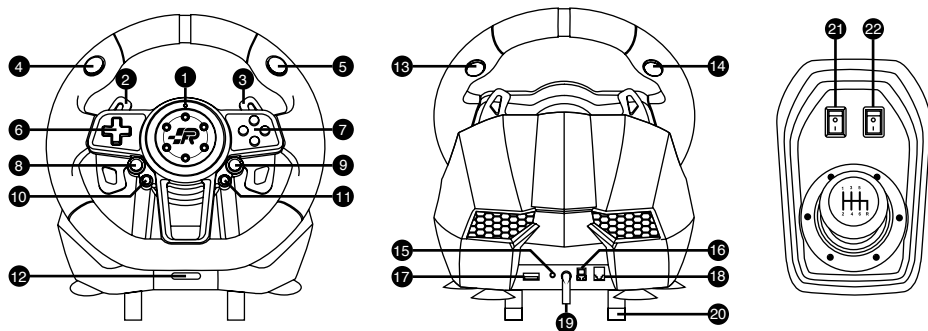
Não mergulhe o produto em água.



VISÃO GERAL:

O volante Suzuka Elite é compatível com PS3™, PS4™, XBOX ONE™, XBOX 360™, SWITCH™ e PC. Os motores incorporados podem realizar diferentes vibrações de acordo com as situações no jogo (os títulos de jogo devem resistir à vibração). Concebido como um verdadeiro volante de corrida para reduzir a fadiga em longas sessões de utilização. Isso cria um controlo mais autêntico e agradável.

LAYOUT DOS BOTÕES:



1. Indicador LED de configuração.
2. Alavanca de mudança esquerda.
3. Alavanca de mudança direita.
4. L1
5. R1
6. D-pad.
7. ABXY buttons.
8. Share.
9. Options.
10. Botão de programação.
11. Home.
12. Seletor de raio de rotação: 900 e 270 graus.
13. R2
14. L2
15. Porta de ligação de auriculares.
16. Porta de ligação pedais.
17. Porta USB (Guiá).
18. Porta de ligação de mudança de velocidade.
19. Cabo USB.
20. Pinças de fixação.
21. Interruptor de MODO: 1-6+R e 7-12+R (Apenas para PC)
22. Interruptor travão de mão.

TYPE	PS3™	PS4™	Xbox One™	PC™ D-INPUT™	SWITCH™
Action buttons	X	X	A	3	B
	O	O	B	2	A
	□	□	X	4	Y
	△	△	Y	1	X
	R1	R1	RB	6	R
	L1	L1	LB	5	L
	R2	R2		8	ZR
L2	L2		7	ZL	
D-pad	up				
	down				
	left				
	right				
Functions	START	OPTIONS	Menu	10	+
	SELECT	SHARE	View	9	-
Directions	LX	LX	◦-/◦-	◦-/◦-	LX
Left paddle shifter	L2	L1	LB	14	L
Right paddle shifter	R2	R1	RB	15	R
Left pedal	clutch				
Mid pedal	□	L2	LT	RZ	B
Right pedal	X	R2	RT	Z	A
HOME button	HOME	HOME	X-GUIDE	13	HOME
Prog Button	Programming				

PROGRAMAÇÃO DOS BOTÕES:

*nota: Antes de programar o volante, verifique se o interruptor do travão de mão está desligado.

CARACTERÍSTICAS DE PROGRAMAÇÃO:

- Botões programáveis: □ / 1 / X / Y, ○ / 3 / B / A, △ / 4 / Y / X, X / 2 / A / B, L1 / 5 / LB / L, L2 / 7 / LT / ZL, R1 / 6 / RB / R, R2 / 8 / RT / ZR.
- Os botões de programação definidos: Came esquerdo, Came direito, Travão de mão, Embraiagem, Acelerador e Travão.

CONFIGURAÇÃO DOS BOTÕES:

- Pressione o botão “PROG” uma vez e o LED vermelho piscará rapidamente.
- Pressione o botão de programação definido uma vez e o LED vermelho piscará lentamente.
- Pressione o botão de programação uma vez e o LED vermelho acenderá. A configuração dos botões está concluída.

RESTABELECEMOS CONFIGURAÇÃO DE FÁBRICA DOS BOTÕES:

- Pressione o botão “PROG” uma vez e o LED vermelho piscará rapidamente.
- Pressione o botão de programação definido uma vez e o LED vermelho piscará lentamente.
- Pressione o botão de programação definido mais uma vez e o LED vermelho acenderá. A configuração dos botões terá sido restabelecida voltando ao estado de fábrica.

ELIMINAÇÃO COMPLETA DA CONFIGURAÇÃO DOS BOTÕES:

- Pressione o botão “PROG” uma vez e o LED vermelho piscará rapidamente.
- Mantenha pressionados os botões OPTIONS / 10 / MENU / + por 4 segundos até que o LED vermelho acenda. Todas as funções dos botões definidos serão removidas e a sensibilidade será redefinida para Nível Alto.

SÁIDA DA CONFIGURAÇÃO DOS BOTÕES:

- Pressione o botão “PROG” uma vez e o LED vermelho piscará rapidamente; pressione o botão “PROG” mais uma vez para sair da sequência de programação. Os dados acima permanecem inalterados.
- Pressione o botão “PROG” uma vez e o LED vermelho piscará rapidamente; se não houver outra ação, a sequência de programação será fechada automaticamente após 10 segundos.

CONFIGURAÇÃO DA SENSIBILIDADE:

- Pressione o botão “PROG” uma vez e o LED vermelho piscará rapidamente.
- Pressione o botão de direção para a esquerda ou direita para definir a sensibilidade para Nível Médio. O LED vermelho ficará aceso e a configuração concluída.
- Pressione o botão “PROG” uma vez e o LED vermelho piscará rapidamente.
- Pressione a parte superior do botão direcional para definir a sensibilidade para Nível Alto. O LED vermelho ficará aceso e a configuração concluída.

- Pressione o botão “PROG” uma vez e o LED vermelho piscará rapidamente.
- Pressione o botão de direção inferior para ajustar a sensibilidade para Nível Baixo. O LED vermelho estará aceso e a configuração concluída.
- Mantenha pressionados os botões OPTIONS / 10 / MENU / + por 4 segundos até que o LED vermelho acenda. Todas as funções dos botões autodefinidos serão removidas e a sensibilidade será redefinida para Nível Alto.

CONFIGURAÇÃO DO ÂNGULO MÁXIMO DE ROTAÇÃO EM 900 °

- Certifique-se de que o seletor do raio de rotação está na posição “900 °”.
- Pressione o botão “PROG” uma vez e o LED vermelho piscará rapidamente.
- Gire o volante da posição central para a esquerda ou direita em qualquer ângulo maior que 60 ° e, em seguida, mantenha-o imóvel.
- Pressione os botões “OPTIONS/10/MENU/+” uma vez até que o LED acenda. A posição atual será o ângulo efetivo MÁXIMO configurado do volante.
- Existem duas maneiras de remover a configuração de ângulo:
- Pressione o botão “PROG” uma vez e o LED vermelho piscará rapidamente. Em seguida, pressione e mantenha premidos os botões OPTIONS/10/MENU/+ por 4 segundos para limpar a configuração do ângulo;
- Pressione o botão “PROG” uma vez e o LED vermelho piscará rapidamente. Em seguida, gire o volante da posição central para a esquerda ou direita no ângulo MÁX (900 °). Pressione os botões OPTIONS/10/MENU/+ novamente e o LED acenderá e o ângulo será redefinido para 900 °.

INTRODUÇÃO DOS PEDAIS:

- A função de embraiagem é equipada na pedaleira e é compatível com jogos que suportam essa função.
- O pedal esquerdo é a embraiagem, o do meio é o travão e o direito é o acelerador.
- Se o jogo não suporta a função de embraiagem, apenas as funções de acelerador e travão podem ser utilizadas.

INTRODUÇÃO DA MUDANÇA DE ENGENHAGEM DE SEIS VELOCIDADES:

- Esta função não é aplicável a menos que os jogos a suportem.
- O interruptor MODE: se o interruptor estiver desligado, as posições da engrenagem de seis velocidades são definidas para 1, 2, 3, 4, 5, 6 e R. Se o interruptor estiver ligado, as posições da engrenagem de seis velocidades são definidas para 7, 8, 9, 10, 11, 12 e R sujeitas apenas ao modo PC.
- O interruptor de função Travão de mão: Se o interruptor do Travão de mão estiver desligado, o travão de mão será desativado. Se o interruptor do Travão de mão estiver ligado, o travão de mão será ativado.
- Se o jogo/software não for compatível com a função de Travão de mão, vá até às configurações de programação para atribuir a tecla, seguindo estas etapas:
 1. Desligue o travão de mão.
 2. Pressione a tecla PROG, o LED pisca rapidamente.
 3. Ligue o travão de mão e volte a desligá-lo, o LED pisca lentamente.
 4. Pressione a tecla de atribuição, o LED está aceso. A configuração está concluída.

INTRODUÇÃO DAS PLATAFORMAS:

LIGAÇÃO E INSTALAÇÃO COM PLAYSTATION 3™:

- Conecte os pedais e a mudança de velocidades diretamente ao volante. Ligue a PS3™ e insira o cabo principal do volante na porta USB da PS3™.
- Após a inicialização, o indicador LED no volante acenderá e a PS3™ distribuirá automaticamente um canal para o volante.
- Agora pode começar a jogar ou inserir as configurações relacionadas.
- Pode pressionar o botão Início uma vez para entrar no menu XMB™. Ou pode manter pressionado o botão Início por 2 segundos para entrar na configuração de encerramento.

LIGAÇÃO E INSTALAÇÃO COM PLAYSTATION 4™:

- Descrições dos modos:
 1. O volante sem mudança de seis velocidades que se encontra em modo de comando. (A série “PS4 Need for Speed” suporta apenas o modo de comando/ gamepad. Não ligue a mudança de engrenagem de seis velocidades)
 2. O volante com mudança de engrenagem de seis velocidades está em modo volante, não admite vibração.
- Ligue os pedais e a mudança de engrenagem diretamente ao volante. Ligue o comando PS4™ original com o cabo USB ao volante. (O comando PS4™ deve estar desligado durante o processo de instalação).
- Ligue a sua PS4™ e ligue o cabo principal do volante na porta USB da PS4™.
- Após a ligação, o indicador LED no volante acenderá. Pressione o botão HOME. Depois de a instalação ser realizada corretamente, o indicador LED comando PS4™ acenderá e poderá começar a jogar o jogo ou entrar nas configurações relacionadas.
- Pode pressionar o botão Início uma vez para entrar na interface principal ao jogar um jogo ou pode pressionar e segurar o botão Início por 1 segundo para entrar na configuração de encerramento.

LIGAÇÃO E INSTALAÇÃO COM XBOX 360™:

- Ligue os pedais e a mudança de engrenagem diretamente ao volante. Ligue o comando XBOX 360™ original com o cabo USB ao volante. (O comando XBOX 360™ deve estar desligado).
- Ligue a sua XBOX 360™ e ligue o cabo principal do volante na porta USB da XBOX 360™.
- Depois de a instalação ser realizada corretamente, o indicador LED no volante acenderá, o indicador LED no comando XBOX 360™ também acenderá e pode começar a jogar o jogo ou entrar nas configurações relacionadas.
- Pode pressionar o botão Início (equivalente ao botão XBOX™ do comando original) para entrar na interface principal ao jogar um jogo.

LIGAÇÃO E INSTALAÇÃO COM XBOX ONE™:

- XBOX ONE™: Quando o volante está ligado à mudança de seis velocidades, 0que está no modo “Volante de condução”, não admite vibração nem funções de auriculares.
- Ligue os pedais e a mudança de engrenagem diretamente ao volante. Ligue o comando XBOX ONE™ original com o cabo USB ao volante. (O comando XBOX ONE™ deve estar desligado).
- Ligue a sua XBOX ONE™ e depois insira o cabo principal do volante na porta USB da XBOX ONE™.

- Depois de a instalação ser realizada corretamente, o indicador LED no volante acenderá, o indicador LED no comando XBOX ONE™ também acenderá com o canal correspondente, poderá começar a jogar o jogo ou entrar nas configurações relacionadas.
- Pode pressionar o botão Início (equivalente ao botão XBOX™ do comando original) uma vez para entrar na interface principal ao jogar um jogo ou pode pressionar e segurar o botão Início por 1 segundo para entrar na configuração de encerramento.
- Na interface principal, pode pressionar o botão Y para entrar na página de pesquisa rápida da Internet.

MODO PC:

Modo de volante (ligar à alavanca de mudanças de seis velocidades)

- Transfira o driver em: <https://blade.es/producto/suzuka-wheel/> para a função de vibração.
- Quando o volante está ligado à alavanca de mudanças de seis velocidades, está no modo “Volante”.

Modo Gamepad (não se liga com a alavanca mudanças de seis velocidades).

1.PC (X-INPUT):

- O valor predeterminado é o modo X-INPUT e o LED vermelho acenderá.
- Pressione e segure o botão HOME por 3 segundos para entrar no modo D-INPUT, sendo que o indicador LED vermelho piscará por 3 segundos e então ligará. Pressione e segure o botão HOME novamente por 3 segundos para regressar ao modo X-INPUT.

2.PC (D-INPUT)

- Introduza o sistema operativo WINDOWS Vista/7/8/10, insira o disco do driver, pressione SETUP duas vezes e instale o driver seguindo as instruções.
- Ligue o volante ao PC / USB: Verifique se o software utilizado é compatível com dispositivos de jogo externos. A seguir, com o volante ligado ao seu PC, entre no PAINEL DE CONTROLO do seu PC, em dispositivos e impressoras, clique com o botão direito sobre o dispositivo volante e selecione a opção CONFIGURAÇÃO DO DISPOSITIVO DE JOGO. Assim que terminar, aparecerá uma janela a indicar os dispositivos de jogo ligados. Selecione o volante, pressione o botão de propriedades e aparecerá uma nova janela onde pode verificar o funcionamento correto dos controlos do volante conforme indicado abaixo:
 - Na interface de teste, pode fazer o teste de função do botão e do eixo separadamente.
 - Corrija o eixo na interface de calibração.
 - Na interface de vibração, pode testar a função de vibração através dos eixos ou pedais (came esquerdo ou came direito).

REINSTALAR DRIVERS:

- Deverá eliminar os drivers instalados anteriormente para continuar com a nova instalação.

LIGAÇÃO E INSTALAÇÃO COM NINTENDO SWITCH™:

- Ligue a SWITCH™, ligue os pedais e a mudança de engrenagem diretamente ao volante. Ligue o volante à sua SWITCH™ através da porta USB do Dock.
- Ou ligue o cabo USB principal do volante à SWITCH™ através de um adaptador do tipo USB para tipo USB-C.
- Se a ligação for realizada corretamente, o indicador LED da roda acenderá e agora pode começar a jogar ou inserir as configurações relacionadas.
- Pressione os botões “SHARE/9/VIEW/-” e “OPTIONS/10/MENU/+” para a captura de ecrã.

RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS:

- Se estiver a utilizar o volante num dos sistemas PS4™, PS3™, XBOX ONE™ ou XBOX 360™, desligue e volte a ligar o volante ao comando guia.
- Verifique se o indicador LED do comando guia está aceso.
- Quando o volante não responde ou o ecrã não reage, o dispositivo pode ter bloqueado. Reinicie o dispositivo e volte a ligar o volante.
- Quando o volante não funciona corretamente, desligue e volte a ligar o volante.
- O comando guia deve estar desligado quando o volante se liga para evitar falha na ligação entre o comando e o dispositivo.
- Como o volante possui memória interna, se a configuração dos botões estiver incorreta, proceda a "RESTABELECEER CONFIGURAÇÃO DE FÁBRICA" ou "ELIMINAÇÃO COMPLETA DE CONFIGURAÇÃO" conforme detalhado neste manual.
- Se algum pedal ou direção não estiver definido corretamente, corrija da seguinte forma (** Calibração: mude o interruptor do seletor do raio de rotação para 270 graus):
 1. Pressione os botões "L1 + L2 + R1 + R2" ao mesmo tempo e o indicador LED piscará uma vez por segundo.
 2. Rode ligeiramente da esquerda para a direita até atingir a posição máxima e o indicador LED piscará duas vezes por segundo.
 3. Rode ligeiramente da direita para a esquerda até atingir a posição máxima e o indicador LED piscará três vezes por segundo.
 4. Pressione o pedal direito a fundo e o indicador LED piscará quatro vezes por segundo.
 5. Pressione o pedal do meio a fundo e o indicador LED piscará cinco vezes por segundo.
 6. Pressione o pedal esquerdo a fundo e o flash do indicador LED abrandará.
Pressione OPTIONS uma vez e a configuração correta será concluída.



www.blade.es | hello@blade.es
Blade Representaciones S.L.

Serra de la Salut 11, N-5,
08210 Barberà del Vallès
(Barcelona) ESP

www.fr-tec.com
hello@fr-tec.com

FR-TEC and logo are trademarks of Blade Representaciones S.L.

PS4, PS3, Xbox One, Xbox 360, Nintendo Switch are trademarks of their respective brands. This product are not sponsored or approved by Sony, Microsoft or Nintendo.

FR-TEC y el logo FR-TEC son marcas registradas de Blade Representaciones S.L.

PS4, PS3, Xbox One, Xbox 360 y Nintendo Switch son marcas de sus respectivas marcas. Este producto no está aprobado ni esponsorizado por Sony, Microsoft o Nintendo.

